

WWW.FORMULA1-GAME.COM



BECOME A FAN ON FACEBOOK:

WWW.FACEBOOK.COM/FORMULA1GAME



FOLLOW US ON TWITTER:

WWW.TWITTER.COM/FORMULA1GAME

FOR THE LATEST GAME RELEASES AND NEWS VISIT

WWW.CODEMASTERS.COM

SIGN UP TO RACENET TO TAKE PART IN COMMUNITY EVENTS
AND START YOUR CODEMASTERS RACING CAREER.

RACENET.CODEMASTERS.COM



DEVENEZ FAN SUR FACEBOOK :

WWW.FACEBOOK.COM/FORMULA1GAME



SUIVEZ-NOUS SUR TWITTER :

WWW.TWITTER.COM/FORMULA1GAME

POUR DÉCOUVRIR LES NOUVEAUX JEUX ET OBTENIR LES
DERNIÈRES INFOS, RENDEZ-VOUS SUR

WWW.CODEMASTERS.COM

INSCRIVEZ-VOUS SUR RACENET POUR PARTICIPER AUX ÉPREUVES DE
COMMUNAUTÉ ET LANCER VOTRE CARRIÈRE DE PILOTE CODEMASTERS.

RACENET.CODEMASTERS.COM

STEAM - ONLINE ACTIVATION

You will be required to install and activate your game through Steam.
Once activated you can play F1 2012 whilst offline.

REQUIRES INTERNET CONNECTION AND FREE STEAM ACCOUNT TO ACTIVATE

NOTICE: Product offered subject to your acceptance of the Steam Subscriber Agreement ("SSA").
You must activate this product via the Internet by registering for a Steam account and
accepting the SSA.

STEAM - ACTIVATION EN LIGNE

Vous devez installer et activer votre jeu par l'intermédiaire de Steam. Une
fois que F1 2012 aura été activé, vous pourrez jouer hors ligne.

CONNEXION INTERNET ET COMPTE STEAM GRATUIT NÉCESSAIRES POUR L'ACTIVATION

REMARQUE : ce produit est soumis à votre acceptation du Steam Subscriber Agreement ("SSA").
Vous devez activer ce produit par Internet en obtenant un compte Steam et en acceptant le SSA.

Powered by
Wwise
audio pipeline solution



PF112C0FC05

PC DVD
ROM

F1 2012
Formula 1™



CODEMASTERS
RACING

Important Health Warning About Playing Video Games

Photosensitive seizures

A very small percentage of people may experience a seizure when exposed to certain visual images, including flashing lights or patterns that may appear in video games. Even people who have no history of seizures or epilepsy may have an undiagnosed condition that can cause these “photosensitive epileptic seizures” while watching video games.

These seizures may have a variety of symptoms, including lightheadedness, altered vision, eye or face twitching, jerking or shaking of arms or legs, disorientation, confusion, or momentary loss of awareness. Seizures may also cause loss of consciousness or convulsions that can lead to injury from falling down or striking nearby objects.

Immediately stop playing and consult a doctor if you experience any of these symptoms. Parents should watch for or ask their children about the above symptoms—children and teenagers are more likely than adults to experience these seizures. The risk of photosensitive epileptic seizures may be reduced by taking the following precautions: Sit farther from the screen; use a smaller screen; play in a well-lit room; do not play when you are drowsy or fatigued.

If you or any of your relatives have a history of seizures or epilepsy, consult a doctor before playing.

CONTENTS

Installation	1
Welcome to F1 2012™	2
Starting Out	2
Controls	2
Replays & Flashbacks	4
The On-Track Game Screen	4
Game Modes	5
Credits	7
Software License Agreement & Warranty	8
Customer Support	9
Contenu Français	12

INSTALLATION

Insert the DVD into the drive, if the launcher does not open right click the DVD drive, choose Open, then browse the directory and double click the Setup.exe file.

Please choose in which language to install the game, this can be changed later by right clicking on F1 2012 from the library selection of the Steam Client, choosing Properties and selecting the Language tab.

Select Install F1 2012 from the Launcher, you must accept the end user license agreement to progress. Administration rights are needed to install the game.

Your machine will be checked to see if the Steam client has already been installed, if so you will be presented with the login screen, otherwise the Steam Client will be installed.

You must log into the Steam Client to install the game, if you do not already have a Steam account you can create one by choosing the Create New Account option and following the on-screen prompts. Once logged in please insert your activation code when prompted, a window will pop up displaying details about the game and will ask you to accept it, choose the OK option to start installing the game. If the window does not appear please launch setup.exe again from the first step, whilst you are logged into Steam.

Wait for the game to install. The game will also automatically install any patches available. Once complete, double click the F1 2012 game from the Library within the Steam client. Steam will finish the installation and launch the game.

WELCOME TO F1 2012

Welcome to the world of FORMULA ONE™ racing!

Discover what it would be like to drive some of the world's greatest racing cars as you race wheel to wheel on all of the circuits from the 2012 FIA FORMULA ONE WORLD CHAMPIONSHIP™ calendar.

Start out as a rookie driver and build your own career. Begin at the bottom and work your way up through the teams or stick with your favorite team and help them achieve glory in the FIA FORMULA ONE CONSTRUCTORS' WORLD CHAMPIONSHIP.

STARTING OUT

GOLDEN QUESTIONS

Upon pressing the START button for the very first time you will be asked a series of questions. These allow the creation of your Profile and set up an initial difficulty level for you.

You can edit your Profile at any time by accessing the **My F1™** menu.

DRIVING ASSISTS

You can change your Driving Assists by selecting the Difficulty Level menu from the **Race Settings** screen prior to entering a session. Alternatively, Driving Assists can be modified from the in-race Pause menu.

CONTROLS

You can customize the controls for the game to your preferred settings by choosing the **My F1 | Driving Controls** option from the main menu.

XBOX 360 CONTROLLER FOR WINDOWS

The default controller configurations for F1 2012 are detailed below; these can be changed from within the **My F1** Options menu or the in-race Pause menu.



RACING WHEELS

A number of racing wheels are supported in F1 2012 including a selection of wheels from Logitech, Thrustmaster and Fanatec. Microsoft's Xbox 360 Wireless Racing Wheel can also be used.

KEYBOARD CONTROLS

←	STEER LEFT	F1	INSTANT REPLAY / FLASHBACK
→	STEER RIGHT	Delete	LOOK LEFT
Space Bar	ACCELERATE	End	REAR VIEW
Ctrl	BRAKE / REVERSE	Page Down	LOOK RIGHT
A	GEAR UP	C	CHANGE CAMERA
Z	GEAR DOWN	1	SELECTION MENU OPTION 1
W	DRS (REAR WING ACTIVATION)	2	SELECTION MENU OPTION 2
Q	KERS	3	SELECTION MENU OPTION 3
S	CAR STATUS	4	SELECTION MENU OPTION 4
Esc	PAUSE		

CUSTOM

Players may change or edit their control preferences from within the **My F1 | Driving Controls | Control Profile | Custom** option.



RACENET.CODEMASTERS.COM

RaceNet™ brings the Codemasters® Racing universe together. Sign-up via the RaceNet website to track your progression in F1 2012, access community events, gameplay tips and stats.

REPLAYS & FLASHBACKS

REPLAYS

You can view an Instant Replay at any time by selecting the option from the in-race Pause menu. You can also view a Replay of your race once it has ended.

FLASHBACKS

If you make a mistake on track there's no need to restart your race, you can use a Flashback if you have one available. Just hit the **○** BACK button and enter an Instant Replay to rewind your race to a point before things went awry and press **×** to Flashback.

You have a limited number of Flashbacks so use them wisely!

THE ON-TRACK GAME SCREEN

The game screen provides a wealth of useful information about your car and the current race situation. Please note that some screen elements require a player input or event to occur before they will be displayed.



- 1 Position & Positional Information
- 2 Fuel, Tire & Brake Bias Selection
- 3 Track Map
- 4 Flags & Messages
- 5 Wrong Way Indicator
- 6 Opponent Driver Indicator
- 7 Opponent Proximity Arrow
- 8 Lap & Lap Time Information
- 9 Car Status Information
- 10 Rev Counter, Speed, Gears, Fuel, KERS & DRS

GAME MODES

CAREER MODES

Career Modes allow you to live out the dream of becoming a FORMULA ONE driver.

YOUNG DRIVER TEST

Learn how to drive a FORMULA ONE car and earn yourself a drive with a FORMULA ONE team, or simply hone your racing skills in a non-pressure environment.

SEASON CHALLENGE

Attempt to win the FIA FORMULA ONE DRIVERS' WORLD CHAMPIONSHIP over a series of ten, five lap races in pre-set weather conditions. Choose your team and progress up the grid by defeating your Rivals over a series of 3 races in order to gain their spot.

CAREER

The ultimate challenge; Career lets you compete in the full 20 race FIA FORMULA ONE WORLD CHAMPIONSHIP across a total of 5 seasons. Attempt to win the FIA FORMULA ONE DRIVERS' WORLD CHAMPIONSHIP and the FIA FORMULA ONE CONSTRUCTORS' WORLD CHAMPIONSHIP for your team. Beat your team mate and exceed your objectives to impress your boss and help the team develop new parts for your car, or to earn a contract with a rival team and progress up the grid. Customize the length of your experience with full Practice & Qualifying sessions available, or simply opt for One Shot Qualifying and proceed quickly to the race.

QUICK RACE

Choose your favorite team and compete against all of the drivers from the 2012 FIA FORMULA ONE DRIVERS' WORLD CHAMPIONSHIP in an intense one off race.

PROVING GROUNDS

Proving Grounds allows you to compare your driving skills and lap times with other F1 2012 players from around the world.

TIME TRIAL

Race against your friend's ghost cars or select ones created by the best players in the world. Use Time Trial as a baseline to beat your own personal lap times and help you build consistency on a particular track.

TIME ATTACK

Test your skills in a variety of scenarios. Each scenario will provide you with a particular track and car where you will be asked to beat three different ghost cars to earn a medal. Each scenario provides its own set of challenges, such as weather or tire type.

CHAMPIONS MODE

A scenario based challenge mode pitting you against F1 2012's six FIA FORMULA ONE DRIVERS' WORLD CHAMPIONS. Take on each Champion in unique scenarios where weather, fuel and tires all play a part before culminating in a seven driver head-to-head. Take a victory and you will be awarded with a medal to add to your collection.

MULTIPLAYER

Play with your friends and other FORMULA ONE fans locally or online. F1 2012 multiplayer is separated into three distinct menu options.

- **Online:** Access all online gaming modes
- **Split Screen:** Play locally with another player in two player Split Screen action.
- **LAN:** Race multiple players over a local area network connection.

QUICK MODES

Quick Modes allow you to enter a game without having to configure any settings beforehand. Whilst in Quick Mode, all cars are of equal performance and team allocation is random.

SPRINT

A single race with a 3 lap duration, running in dry weather and utilising a randomized starting grid.

ENDURANCE

A single race with a 25% race distance, dynamic weather and a randomized starting grid; this race will include at least one pit stop.

ONLINE GRAND PRIX™

Online GRAND PRIX is a single race of 7 laps, utilising dynamic weather. The starting grid is determined by a 15 minute qualification session. The player must pit at least once during the race.

CUSTOM RACE

Custom Race allows you to create your own online game with its own settings such as race location and length. You can also search for specific parameters online to find a game already in progress.

CO-OP CHAMPIONSHIP

Co-Op Championship allows you and a friend to compete in a season long Championship as team mates. Performances count in Co-Op Championship, not only will you gain more Championship points but you could also become the team's number 1 driver and gain access to R&D components before your team mate.

SPLIT SCREEN

Select your favorite team or driver and race against a friend on a single PC at the circuit of your choice.

CREDITS

To view the full licensing credits for F1 2012 please visit:
www.codemasters.com/f12012credits

THE CODEMASTERS SOFTWARE COMPANY LIMITED SOFTWARE LICENSE AGREEMENT & WARRANTY

IMPORTANT - READ CAREFULLY: THE ACCOMPANYING PROGRAM (WHICH INCLUDES COMPUTER SOFTWARE PROGRAM, THE MEDIA AND RELATED DOCUMENTATION IN PRINTED OR ELECTRONIC FORM) IS LICENSED TO YOU ON THE TERMS SET FORTH BELOW, WHICH CONSTITUTES A LEGAL AGREEMENT BETWEEN YOU AND THE CODEMASTERS SOFTWARE COMPANY LIMITED. ("CODEMASTERS"). BY USING THE PROGRAM, YOU AGREE TO BE LEGALLY BOUND BY THE TERMS OF THIS AGREEMENT WITH CODEMASTERS.

THE PROGRAM is protected by the copyright laws of the United States, international copyright treaties and conventions and other laws. The Program is licensed, and not sold, and this Agreement confers no title or ownership to the Program or any copy thereof.

1. Limited Use License. Codemasters grants you the non-exclusive, non-transferable, limited right and license to use one copy of the Program solely for your personal use.
2. Ownership. All intellectual property rights in and to the Program (including but not limited to video, audio and other content incorporated therein) and title to any and all copies thereof are owned by Codemasters or its licensors, and you receive no right or interest therein other than the limited license in paragraph 1 hereof.

YOU SHALL NOT:

- * Copy the Program.
- * Sell, rent, lease, license, distribute or otherwise transfer or make available to any other person the Program, in whole or in part, or use the Program or any part thereof in any commercial context, including but not limited to use in a service bureau, "cyber cafe", computer gaming center or any other commercial location in which multiple users may access the Program. Codemasters may offer a separate Site License Agreement to permit you to make the Program available for commercial use; see the contact information below.
- * Reverse engineer, derive source code, modify, decompile, disassemble, or create derivative works of the Program, in whole or in part.
- * Remove, disable or circumvent any proprietary notices or labels contained on or within the Program.
- * Export or re-export the Program or any copy or adaptation in violation of any applicable U.S. export restrictions or other laws or regulations.

LIMITED WARRANTY. Codemasters warrants to the original consumer purchaser of the Program that the recording medium on which the Program is recorded will be free from defects in material and workmanship for 90 days from the date of purchase. If the recording medium of a product is found defective within 90 days of original purchase, Codemasters agrees to replace, free of charge, such product within such period upon its receipt of the Product, postage paid, with proof of the date of purchase, as long as the Program is still being manufactured by Codemasters. In the event that the Program is no longer available, Codemasters retains the right to substitute a similar program of equal or greater value. This warranty is limited to the recording medium containing the Program as originally provided by Codemasters and is not applicable and shall be void if the defect has arisen through abuse, mistreatment, or neglect. Any implied warranties prescribed by statute are expressly limited to the 90-day period described above.

EXCEPT AS SET FORTH ABOVE, THIS WARRANTY IS IN LIEU OF ALL OTHER WARRANTIES, WHETHER ORAL OR WRITTEN, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING ANY WARRANTY OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE OR NON-INFRINGEMENT, AND NO OTHER REPRESENTATIONS OR CLAIMS OF ANY KIND SHALL BE BINDING ON OR OBLIGATE CODEMASTERS.

If you have any questions concerning this license, you may contact Codemasters at:

The Codemasters Software Company Limited, PO Box 6, Royal Leamington Spa, Warwickshire, CV47 2ZT, United Kingdom.

Tel: +44 1926 816000 Fax: +44 1926 817595

When returning the Program for warranty replacement please send the original product discs only in protective packaging and include: (1) a photocopy of your dated sales receipt; (2) your name and return address typed or clearly printed; (3) a brief note describing the defect, the problem(s) you encountered and the system on which you are running the Program.

LIMITATION ON DAMAGES. IN NO EVENT WILL CODEMASTERS BE LIABLE FOR SPECIAL, INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES RESULTING FROM POSSESSION, USE OR MALFUNCTION OF THE PROGRAM, INCLUDING DAMAGES TO PROPERTY, LOSS OF GOODWILL, COMPUTER FAILURE OR MALFUNCTION AND, TO THE EXTENT PERMITTED BY LAW, DAMAGES FOR PERSONAL INJURIES, EVEN IF CODEMASTERS HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES. CODEMASTERS LIABILITY SHALL NOT EXCEED THE ACTUAL PRICE PAID FOR THE LICENSE TO USE THIS PROGRAM. SOME STATES/COUNTRIES DO NOT ALLOW LIMITATIONS ON HOW LONG AN IMPLIED WARRANTY LASTS AND/OR THE EXCLUSION OR LIMITATION OF INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES, SO THE ABOVE LIMITATIONS AND/OR EXCLUSION OR LIMITATION OF LIABILITY MAY NOT APPLY TO YOU. THIS WARRANTY GIVES YOU SPECIFIC LEGAL RIGHTS, AND YOU MAY HAVE OTHER RIGHTS WHICH VARY FROM JURISDICTION TO JURISDICTION.

TERMINATION. Without prejudice to any other rights of Codemasters, this Agreement will terminate automatically if you fail to comply with its terms and conditions. In such event, you must destroy all copies of the Program and all of its component parts. Furthermore, online features may be terminated at Codemasters sole discretion upon Codemasters providing 30 days notice on www.codemasters.com

U.S. GOVERNMENT RESTRICTED RIGHTS. The Program and documentation have been developed entirely at private expense and are provided as "Commercial Computer Software" or "restricted computer software." Use, duplication or disclosure by the U.S. Government or a U.S. Government subcontractor is subject to the restrictions set forth in subparagraph (c) (1)(ii) of the Rights in Technical Data and Computer Software clauses in DFARS 252.227-7013 or as set forth in subparagraph (c)(1) and (2) of the Commercial Computer Software Restricted Rights clauses at FAR 52.227-19, as applicable. The Contractor/Manufacturer is: The Codemasters Software Company Limited, PO Box 6, Royal Leamington Spa, Warwickshire, CV47 2ZT, United Kingdom.

INJUNCTION. Because Codemasters would be irreparably damaged if the terms of this Agreement were not specifically enforced, you agree that Codemasters shall be entitled, without bond, other security or proof of damages, to appropriate equitable remedies with respect to breaches of this Agreement, in addition to such other remedies as Codemasters may otherwise have under applicable laws.

INDEMNITY. You agree to indemnify, defend and hold Codemasters, its partners, affiliates, contractors, officers, directors, employees and agents harmless from all damages, losses and expenses arising directly or indirectly from your acts and omissions to act in using the Product pursuant to the terms of this Agreement.

MISCELLANEOUS. This Agreement represents the complete agreement concerning this license between the parties and supersedes all prior agreements and representations between them. It may be amended only by a writing executed by both parties. If any provision of this Agreement is held to be unenforceable for any reason, such provision shall be reformed only to the extent necessary to make it enforceable and the remaining provisions of this Agreement shall not be affected. This Agreement shall be construed under California law as such law is applied to agreements between California residents entered into and to be performed within California, except as governed by federal law and you consent to the exclusive jurisdiction of the state and federal courts in Los Angeles, California.

CUSTOMER SUPPORT

CODEMASTERS WEBSITE - WWW.CODEMASTERS.COM

Codemasters' website contains FAQs and an online version of our technical support knowledgebase. It also has a technical support request form that you can use to request assistance with this or any other Codemasters game.

EMAIL - custservice@codemasters.com

Please include your Dxdia.txt file with a description of your problem. To do this click the Windows button and use the search box. Now type DXDIAG and press "Enter". This will display the DirectX Diagnostics screen. To send the results, simply click the "SAVE ALL INFORMATION" button and save this as a text (.txt) file. Now attach this file to your email. Email support is provided 7 days a week.

TELEPHONE / FAX

Before calling please ensure that you have checked the F1 2012 FAQ section on the Codemasters.com website for a possible solution to your problem.

Tel: (from within US) 646-432-6888
(from outside US) 0044 1926 816044

Lines are open:

0800-1300 (EST) Monday, Wednesday and Friday
0900-1500 (EST) Tuesday and Thursday

Please ensure that you are in front of your PC before calling. Your PC should also be on and in a running state (i.e. not having just crashed). Calls may be recorded for training purposes.

CODEMASTERS POSTAL ADDRESS

Customer Services, Codemasters Software Ltd,
P.O. Box 6, Royal Leamington Spa, Warwickshire, CV47 2ZT, United Kingdom.

© 2012 The Codemasters Software Company Limited ("Codemasters"). All rights reserved. "Codemasters"® and the Codemasters logo are registered trademarks owned by Codemasters. "Codemasters Racing™", "RaceNet™" and "Ego™" are trademarks of Codemasters. Uses Bink Video. Copyright © 1997-2012 by RAD Game Tools, Inc. Facial Animations powered by FaceFX. © 2002-2012, OC3 Entertainment, Inc. and its licensors. All rights reserved. Powered by Wwise © 2006 - 2012 Audiokinetic, Inc. All rights reserved. Ogg Vorbis Libraries © 2012, Xiph.Org Foundation. An official product of the FIA FORMULA ONE WORLD CHAMPIONSHIP.

The F1 FORMULA 1 logo, F1 logo, F1 FIA FORMULA 1 WORLD CHAMPIONSHIP logo, FORMULA 1, FORMULA ONE, F1, FIA FORMULA ONE WORLD CHAMPIONSHIP, GRAND PRIX and related marks are trade marks of Formula One Licensing BV, a Formula One group company. Licensed by Formula One World Championship Limited. All rights reserved.

All other copyrights or trademarks are the property of their respective owners and are being used under license. Unauthorized copying, adaptation, rental, lending, re-sale, arcade use, charging for use, broadcast, cable transmission, public performance, distribution or extraction of this product or any trademark or copyright work that forms part of this product is prohibited. Developed and published by Codemasters.



⚠ Avis important sur la santé des personnes jouant aux jeux vidéo

Crises d'épilepsie photosensible

Pour un très faible pourcentage de personnes, l'exposition à certains effets visuels, notamment les lumières ou motifs clignotants pouvant apparaître dans les jeux vidéo, risque de provoquer une crise d'épilepsie photosensible, même chez des personnes sans antécédent épileptique.

Les symptômes de ces crises peuvent varier; ils comprennent généralement des étourdissements, une altération de la vision, des mouvements convulsifs des yeux ou du visage, la crispation ou le tremblement des bras ou des jambes, une désorientation, une confusion ou une perte de connaissance momentanée. Ces crises peuvent également provoquer une perte de connaissance ou des convulsions pouvant engendrer des blessures dues à une chute ou à un choc avec des objets avoisinants.

Cessez immédiatement de jouer et consultez un médecin si vous ressentez de tels symptômes. Il est conseillé aux parents de surveiller leurs enfants et de leur poser des questions concernant les symptômes ci-dessus: les enfants et les adolescents sont effectivement plus sujets à ce genre de crise que les adultes. Pour réduire le risque d'une crise d'épilepsie photosensible, il est préférable de prendre les précautions suivantes: s'asseoir à une distance éloignée de l'écran, utiliser un écran de petite taille, jouer dans une pièce bien éclairée et éviter de jouer en cas de somnolence ou de fatigue.

Si vous, ou un membre de votre famille, avez des antécédents de crises d'épilepsie, consultez un médecin avant de jouer.

SOMMAIRE

Installation	13
Bienvenue dans F1 2012™	14
Démarrage	14
Commandes	14
Replays et Flashbacks	16
Écran sur piste	16
Modes de jeu	17
Crédits	19
Contrat de licence d'utilisation et garantie	20
Assistance clientèle	21

INSTALLATION

Insérez le disque du jeu dans votre lecteur de DVD. Si l'application d'installation ne s'ouvre pas, effectuez un clic droit sur le lecteur de DVD, sélectionnez "Ouvrir", puis naviguez dans le dossier et double-cliquez sur le fichier "Setup.exe".

Veillez choisir la langue d'installation du jeu. Cette option peut être modifiée plus tard en effectuant un clic droit sur F1 2012 dans le catalogue du client Steam, en choisissant "Propriétés" puis en sélectionnant l'onglet de langue.

Sélectionnez "Installer F1 2012" dans l'application. Vous devez accepter le Contrat de licence d'utilisateur final pour continuer. Les droits administrateur sont nécessaires pour installer le jeu.

Votre machine est vérifiée pour savoir si le client Steam a déjà été installé. Si c'est le cas, vous aurez accès à l'écran de connexion. Dans le cas contraire, le client Steam sera installé.

Vous devez vous connecter via le client Steam pour installer le jeu. Si vous ne disposez pas déjà d'un compte Steam, vous pouvez en créer un en choisissant l'option "Créer un nouveau compte" et suivant les instructions affichées à l'écran. Une fois la connexion établie, veuillez saisir votre code d'activation lorsque celui-ci vous est demandé. Une fenêtre affiche les détails du jeu. Choisissez "OK" pour commencer l'installation du jeu. Si la fenêtre ne s'affiche pas, veuillez lancer le fichier "setup.exe" à partir de la première étape, tout en étant connecté à Steam.

Attendez que le jeu s'installe. Le jeu installera également automatiquement toutes les mises à jour éventuellement disponibles. Lorsque vous avez terminé, double-cliquez sur le jeu F1 2012 dans le catalogue du client Steam. Steam terminera l'installation et lancera le jeu.

BIENVENUE DANS F1 2012

Bienvenue dans le monde des courses de FORMULA ONE™ !

Découvrez les sensations d'un pilote au volant des meilleures voitures de course, en participant à une compétition acharnée sur tous les circuits du calendrier 2012 FIA FORMULA ONE WORLD CHAMPIONSHIP™.

Commencez en tant que jeune pilote et faites évoluer votre carrière. Progressez parmi les différentes équipes ou en restant fidèle à votre écurie préférée, pour les aider à obtenir le titre tant convoité du FIA FORMULA ONE CONSTRUCTORS' WORLD CHAMPIONSHIP.

DÉMARRAGE

QUESTIONS EN OR

Lorsque vous appuyez sur la touche START pour la toute première fois, une série de questions vous sont posées. Celles-ci permettent de créer votre profil et de choisir votre niveau de difficulté initial.

Vous pouvez modifier votre profil à tout moment en accédant au menu "Ma F1™".

AIDES AU PILOTAGE

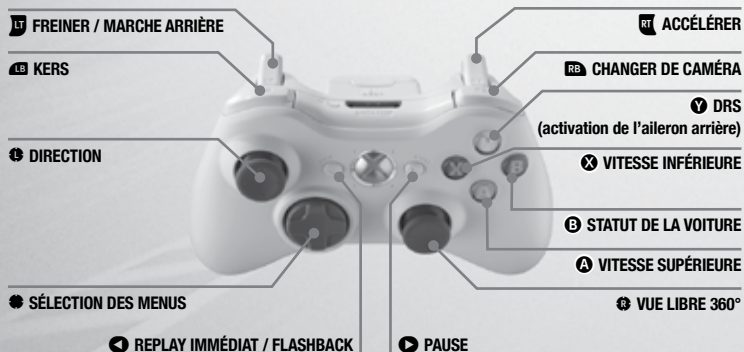
Vous pouvez modifier vos aides au pilotage en sélectionnant le menu "Niveau de difficulté" à partir de l'écran "Paramètres de course" avant de commencer une session. De plus, les aides au pilotage peuvent être modifiées à partir du menu de pause en course.

COMMANDES

Vous pouvez personnaliser les commandes du jeu en sélectionnant l'option "Ma F1 / Commandes de pilotage" à partir du menu principal.

MANETTE XBOX 360 POUR WINDOWS

Les configurations standard des manettes pour F1 2012 sont détaillées ci-dessous. Elles peuvent être modifiées à partir du menu des options de "Ma F1" ou du menu de pause en course.



VOLANTS

F1 2012 est compatible avec un certain nombre de volants des marques comme Logitech, Thrustmaster ou Fanatec. Le volant sans fil Microsoft Xbox 360 peut également être utilisé.

COMMANDES AU CLAVIER

←	TOURNER À GAUCHE	F1	REPLAY IMMÉDIAT / FLASHBACK
→	TOURNER À DROITE	Suppr	REGARDER À GAUCHE
Espace	VOLANTS	Fin	VUE ARRIÈRE
Ctrl	FREINER / MARCHE ARRIÈRE	Page bas	REGARDER À GAUCHE
Q	VITESSE SUPÉRIEURE	C	CHANGER DE CAMÉRA
W	VITESSE INFÉRIEURE	1	SÉLECTION DE L'OPTION DE MENU 1
Z	DRS (activation de l'aileton arrière)	2	SÉLECTION DE L'OPTION DE MENU 2
A	KERS	3	SÉLECTION DE L'OPTION DE MENU 3
S	STATUT DE LA VOITURE	4	SÉLECTION DE L'OPTION DE MENU 4
Echap	PAUSE		

PERSONNALISER

Les joueurs peuvent changer ou modifier leurs préférences en matière de manette sous l'option "Ma F1 / Commandes de pilotage / Profil de commandes / Personnalisé".



RACENET.CODEMASTERS.COM

RaceNet™ rassemble tout l'univers des jeux de course Codemasters®. Inscrivez-vous sur le site web de RaceNet pour suivre votre progression dans F1 2012, ainsi qu'accéder à des épreuves de communauté, des astuces de jeu et vos statistiques.

REPLAYS ET FLASHBACKS

REPLAYS

Vous pouvez voir un Replay immédiat à tout moment en sélectionnant l'option à partir du menu de pause en jeu. Vous pouvez également voir un Replay de votre course une fois qu'elle est terminée.

FLASHBACKS

Si vous faites une erreur sur la piste, inutile de recommencer votre course, vous pouvez utiliser un Flashback si vous en disposez. Appuyez simplement sur la touche **BACK** et utilisez un Replay immédiat pour revenir au moment avant que la situation dérape et appuyez sur **X** pour utiliser le Flashback.

Le nombre de Flashbacks est limité, utilisez-les à bon escient !

ÉCRAN SUR PISTE

L'écran de jeu permet de visualiser de nombreuses informations utiles concernant votre voiture et la course. Notez bien que certains de ces éléments nécessitent une action du joueur ou un évènement particulier pour s'afficher.



- 1 Informations de positions
- 2 Sélection du carburant, des pneus et du freinage
- 3 Carte du circuit
- 4 Drapeaux et messages
- 5 Indicateur de mauvais sens
- 6 Indicateur d'adversaire
- 7 Flèche d'adversaire à proximité
- 8 Numéro du tour et temps au tour
- 9 Statut de la voiture
- 10 Compte-tours, compteur de vitesse, vitesses, carburant, KERS et DRS

MODES DE JEU

MODES CARRIÈRE

Les modes Carrière vous permettent de vivre le rêve d'incarner un pilote de FORMULA ONE.

TEST DES JEUNES PILOTES

Apprenez à conduire une voiture de F1 et obtenez un volant dans une écurie de FORMULA ONE, ou améliorez simplement vos compétences dans un environnement sans pression.

DÉFI DE SAISON

Tentez de remporter le FIA FORMULA ONE DRIVERS' WORLD CHAMPIONSHIP sur une série de dix courses à cinq tours, avec des conditions météo prédéterminées. Choisissez votre écurie et progressez au classement en battant vos rivaux sur une série de trois courses pour gagner leur place.

CARRIÈRE

Il s'agit du défi ultime. Le mode Carrière vous permet de participer aux 20 courses du FIA FORMULA ONE WORLD CHAMPIONSHIP sur cinq saisons. Tentez de remporter le FIA FORMULA ONE DRIVERS' WORLD CHAMPIONSHIP et le FIA FORMULA ONE CONSTRUCTORS' WORLD CHAMPIONSHIP pour votre écurie. Battez votre coéquipier et dépassez vos objectifs pour impressionner votre patron, aidez l'écurie à développer de nouvelles pièces, ou décrochez un contrat avec une équipe rivale et progressez au classement. Personnalisez la durée de votre expérience avec des séances d'essais et de qualifications complètes ou choisissez "Qualifications en un tour" pour accéder rapidement à la course.

COURSE RAPIDE

Choisissez votre écurie préférée et affrontez tous les pilotes du 2012 FIA FORMULA ONE DRIVERS' WORLD CHAMPIONSHIP au cours d'une épreuve unique.

CHALLENGE

Le mode Challenge vous permet de comparer vos temps et votre talent avec d'autres joueurs de F1 2012 du monde entier.

CONTRE-LA-MONTRE

Courez contre une voiture fantôme dont les temps correspondent à ceux de vos amis ou des meilleurs joueurs du monde. Vous pouvez également utiliser le Contre-la-montre comme une référence pour battre vos propres temps au tour ou pour vous aider à être plus régulier sur un circuit en particulier.

SCÉNARIO

Testez vos capacités au cours de différents scénarios. Chaque scénario se déroule sur un circuit défini et vous devez battre trois voitures fantômes différentes pour décrocher une médaille. Les conditions, comme la météo ou le type de pneus, sont imposées.

MODE CHAMPIONS

Il s'agit d'un mode de défis basés sur des scénarios qui vous fait affronter les six FIA FORMULA ONE DRIVERS' WORLD CHAMPIONS de F1 2012. Battez chaque Champion dans une formule unique où la météo, les pneus et le carburant jouent un rôle, avant d'accéder à une course à sept pilotes. Remportez la victoire et vous recevrez une médaille à ajouter à votre collection.

MULTIJOUEUR

Jouez avec vos amis et d'autres fans de FORMULA ONE en réseau local ou en ligne. Le multijoueur de F1 2012 est composé de trois options de menu distinctes.

- **En ligne** : accédez à tous les modes de jeu en ligne.
- **Écran partagé** : jouez en local avec un autre joueur sur un écran partagé.
- **LAN** : affrontez plusieurs joueurs avec une connexion en réseau local.

MODES RAPIDES

Les modes rapides vous permettent d'accéder rapidement à une partie, sans avoir à régler aucun paramètre. En Mode rapide, toutes les voitures sont de qualité identique et la répartition des écuries se fait de manière aléatoire.

SPRINT

C'est une course unique de trois tours, dans des conditions sèches et une grille choisie aléatoirement.

ENDURANCE

C'est une course unique avec une distance de 25%, une météo dynamique et une grille choisie aléatoirement. Cette course comprend au moins un arrêt au stand.

ONLINE GRAND PRIX™ EN LIGNE

Il s'agit d'une course unique de sept tours, avec une météo dynamique. La grille de départ est déterminée par une séance de qualification de 15 minutes. Les joueurs doivent effectuer au moins un arrêt au stand pendant la course.

COURSE PERSONNALISÉE

Ceci vous permet de créer votre propre partie en ligne avec ses paramètres, comme le circuit et la distance à parcourir. Vous pouvez également chercher des paramètres spécifiques en ligne pour trouver une partie déjà en cours.

CHAMPIONNAT EN COOPÉRATION

Le Championnat en coopération vous permet, ainsi qu'à un ami, de vous affronter tout au long d'une saison de championnat, mais en tant que coéquipiers. Dans ce mode, les performances sont importantes : vous marquez des points au classement, mais vous pouvez également devenir le pilote numéro un de l'écurie et bénéficier de nouveaux composants avant votre coéquipier.

ÉCRAN PARTAGÉ

Choisissez votre écurie ou votre pilote préféré et affrontez un ami sur le circuit de votre choix, avec une seule console.

CRÉDITS

Pour accéder aux crédits de licence complets de F1 2012, rendez-vous sur :
www.codemasters.com/f12012credits

CONTRAT DE LICENCE D'UTILISATION ET GARANTIE DE LA SOCIÉTÉ CODEMASTERS SOFTWARE COMPANY LIMITED

IMPORTANT – À LIRE ATTENTIVEMENT : L'UTILISATION DU PRÉSENT LOGICIEL (INCLUANT LE PROGRAMME INFORMATIQUE, LE SUPPORT ET LA DOCUMENTATION IMPRIMÉE OU EN LIGNE) VOUS EST ACCORDÉE SELON LES MODALITÉS DÉFINIES CI-APRÈS, QUI CONSTITUENT UN ACCORD LÉGAL ENTRE VOUS ET LA SOCIÉTÉ CODEMASTERS SOFTWARE COMPANY LIMITED (« CODEMASTERS »). EN UTILISANT CE LOGICIEL, VOUS ACCEPTEZ D'ÊTRE JURIDIQUEMENT LIÉ PAR LES TERMES DE CET ACCORD AVEC CODEMASTERS.

Le Logiciel est protégé par les lois étasuniennes sur le droit d'auteur, les traités et conventions internationaux sur les droits d'auteur, et les autres lois. CE LOGICIEL VOUS EST ACCORDÉ SELON LES TERMES D'UN CONTRAT, ET NON VENDU, et cette licence d'utilisation limitée ne confère aucun titre ou droit de propriété sur le Logiciel ou l'exemplaire qui vous a été fourni.

1. Licence d'utilisation limitée. Codemasters vous octroie des droits limités et une licence non-transférable et non-exclusive pour installer et utiliser une copie du Logiciel uniquement à des fins personnelles.

2. Propriété. Tout titre, droit de propriété intellectuelle dans et de ce Logiciel ou ses copies (y compris, notamment, les séquences vidéo, audio et autre contenu) sous la propriété de Codemasters ou de ses concédants de licence. Vous ne disposez pas par la présente de droits ou d'intérêts autres que ceux décrits par la licence limitée du paragraphe 1.

VOUS NE DEVEZ PAS :

*Copier le Logiciel.

*Vendre, louer, louer à bail, accorder sous licence, distribuer, rendre disponible à d'autres personnes ou transférer par quelque moyen que ce soit ce Logiciel, en totalité comme en partie. Vous ne devez pas exploiter ce Logiciel ou une partie de ce logiciel à des fins commerciales, ou, notamment, dans un « cyber café », une salle de jeux vidéo ou tout autre lieu à caractère commercial dans lequel de multiples utilisateurs peuvent accéder au Logiciel. Codemasters peut proposer un accord de licence sur site (Site License Agreement) distinct, afin de vous permettre de disposer de ce Logiciel à des fins commerciales ; voir les services à contacter ci-après.

*Désosser, extraire les codes sources, modifier, décompiler, désassembler ou créer des produits dérivés de ce Logiciel, que ce soit en tout ou en partie.

*Ôter, désosser ou détourner toute information ou étiquette de propriété présente sur et dans ce Logiciel.

*Exporter ou ré-exporter le Logiciel ou toute copie ou adaptation constitue une violation des restrictions étasuniennes en vigueur sur l'exportation ou toute autre loi ou réglementation.

GARANTIE LIMITÉE. Codemasters garantit à l'acheteur original de ce produit logiciel que le média sur lequel ce programme informatique est enregistré est exempt de tout vice de matériel ou de main-d'œuvre pour une période de quatre-vingt-dix (90) jours à compter de la date d'achat. Si le support d'enregistrement s'avère défectueux dans les 90 jours suivant la date d'achat, Codemasters s'engage à le remplacer gratuitement pendant cette période, à réception du Produit (frais de port à la charge de l'envoyeur) accompagné d'une preuve de la date d'achat, dans la mesure où le Logiciel est toujours fabriqué par Codemasters. Si le Logiciel n'est plus disponible, Codemasters se réserve le droit de lui substituer un programme similaire, d'une valeur égale ou supérieure. Cette garantie est limitée au support d'enregistrement contenant le Logiciel, fourni initialement par Codemasters, et sera nulle et non avenue si le problème est attribuable à une utilisation abusive, à la négligence ou à une mauvaise application. Toute garantie implicite prescrite par la loi est limitée à la période de garantie 90 jours décrite plus haut.

CETTE GARANTIE REMPLACE TOUTES LES AUTRES GARANTIES, QUELLES SOIENT VERBALES OU ÉCRITES, EXPLICITES OU IMPLICITES, Y COMPRIS LES GARANTIES IMPLIQUES DE QUALITÉ MARCHANDE, D'ADAPTATION POUR UNE FIN PARTICULIÈRE ET D'ABSENCE DE CONTREFAÇON, ET NULLE AUTRE REPRÉSENTATION OU RÉCLAMATION QUE QUELQUE NATURE QUE SOIT NE SAURAIT ENGAGER OU OBLIGER CODEMASTERS.

Lorsque vous remoyez le Programme pour un remplacement sous garantie, veuillez envoyer les disques du produit original soigneusement emballés et

joignez : (1) une photocopie de votre reçu avec la date d'achat ; (2) votre nom et l'adresse de réexpédition tapés ou inscrits lisiblement ; (3) une brève description du défaut, du (des) problème(s) que vous avez rencontré(s) et de l'ordinateur sur lequel vous utilisez le Programme.

LIMITATION EN CAS DE DOMMAGES. CODEMASTERS NE SERA EN AUCUN CAS TENU RESPONSABLE POUR DES DOMMAGES ACCESSOIRES, INDIRECTS, SPÉCIAUX OU EXEMPLAIRES RÉSULTANT DE L'UTILISATION OU DE LA MALFONCTION DU LOGICIEL, Y COMPRIS LES DOMMAGES À LA PROPRIÉTÉ, LA PERTE DE REVENUS, LES ERREURS DE SYSTÈME INFORMATIQUE, OU DE MAUVAIS FONCTIONNEMENT ET, DANS TOUTE LA MESURE PERMISE PAR LES LOIS APPLICABLES, LES DOMMAGES CORPORELS, MÊME SI CODEMASTERS A ÉTÉ AVISÉ DE LA POSSIBILITÉ DE TELS DOMMAGES. LA RESPONSABILITÉ DE CODEMASTERS NE PEUT EN AUCUN CAS EXCÉDER LA SOMME QUE VOUS AVEZ PAYÉE POUR L'UTILISATION DE CE LOGICIEL. CERTAINS ÉTATS NE PERMETTENT PAS LES LIMITES CONCERNANT L'APPLICATION D'UNE PÉRIODE DE GARANTIE ET/OU LES EXCLUSIONS OU LES LIMITES DE DOMMAGES INDIRECTS OU ACCIDENTELS, ALORS LES EXCLUSIONS ET LES LIMITES QUI PRÉCÈDENT PEUVENT NE PAS S'APPLIQUER À VOUS. CETTE GARANTIE VOUS OCTROIE DES DROITS SPÉCIFIQUES ET VOUS POUVEZ BÉNÉFICIER D'AUTRES DROITS, QUI VARIENT D'UN ÉTAT À L'AUTRE.

RESILIATION. Sans que cela n'affecte les autres droits de Codemasters, cet accord de licence sera automatiquement résilié si vous n'en observez pas les termes et conditions. Si cela se produit, vous êtes tenu de détruire tous les exemplaires de ce Programme et tous ses composants. De plus, les fonctionnalités en ligne pourront cesser, à seule la discrétion de Codemasters, à condition que Codemasters prévienne les utilisateurs 30 jours avant sur le site Internet www.Codemasters.com.

DROITS LIMITÉS DU GOUVERNEMENT DES É.-U. : Le Logiciel et la documentation ont entièrement été développés aux frais d'entreprises privées et sont fournis en tant que « Logiciel commercial d'ordinateur » ou « Logiciel d'ordinateur à utilisation limitée ». L'utilisation, la reproduction, la copie ou la divulgation par le gouvernement des É.-U. ou un sous-traitant du gouvernement des É.-U. sont assujetties aux restrictions décrites dans le sous-alinéa (c)(1)(ii) des Clauses sur les droits des Données techniques et des Logiciels d'ordinateur (Rights in Technical Data and Computer Software) du DFARS 252.227-7013 ou telles que décrites dans le sous-alinéa (c)(1) et (2) des clauses des Droits limités sur les Logiciels commerciaux d'ordinateur The Codemasters Software Company Limited, PO Box 6, Royal Leamington Spa, Warwickshire, CV47 2ZT, Royaume-Uni. MISE EN DEMEURE. Vous agréez par la présente que le non-respect des termes et conditions de ce contrat pourrait irréparablement porter atteinte à Codemasters et vous agréez au fait que Codemasters est tout autorisé, sans contrainte, autre sécurité ou preuve de dommages, à s'approprier des solutions équitables pour résoudre les problèmes de bris de termes et conditions de ce contrat, en plus des autres solutions auxquelles Codemasters peut également avoir recours sous les lois applicables.

INDEMNITÉ. Vous acceptez d'indemniser, défendre et mettre à couvert Codemasters, ses partenaires, compagnies affiliées, sous-traitants, officiers, directeurs, propriétaires et agents contre toute responsabilité, dommages et dépenses découlant directement ou indirectement de vos actions ou de vos infractions en rapport à votre utilisation du Logiciel selon les termes de ce Contrat.

DISPOSITIONS GÉNÉRALES. Ce Contrat constitue la totalité de l'entente concernant la licence d'utilisation entre les parties décrites dans le présent document et il tient lieu de tout autre engagement ou réclamation précédente faite entre les parties. Ce Contrat peut être amendé par les deux parties et par écrit seulement. Si une disposition quelconque de ce Contrat est tenue pour nulle ou inapplicable pour une raison quelconque, elle sera réputée non écrite et n'entraînera pas la nullité des stipulations restantes. Ce Contrat est régi en tout et pour tout par les lois de Californie et de telles lois sont appliquées aux contrats entre résidents dans l'état de Californie et seront traitées en justice dans l'état de Californie, à l'exception des conflits relevant de la juridiction fédérale et vous reconnaissez par la présente la compétence exclusive des tribunaux de Los Angeles, Californie, en matière de justice d'état et de justice fédérale.

ASSISTANCE CLIENTÈLE

ASSISTANCE CLIENTÈLE WWW.CODEMASTERS.COM

Le site de Codemasters contient des FAQ et une version en ligne de notre base de support technique. Il comporte également un formulaire de demande de support technique que vous pouvez utiliser pour demander une assistance pour ce jeu ou tout autre produit Codemasters.

EMAIL - serviceclientele@codemasters.com

Veuillez inclure votre fichier Dxdiag.txt avec une description de votre problème. Pour ce faire, cliquez sur le bouton Windows et utilisez l'option "Exécuter". Saisissez ensuite DXDIAG et appuyez sur "Entrée". Ceci permet d'afficher l'écran de diagnostic de DirectX. Pour envoyer les résultats, cliquez simplement sur le bouton "Enregistrer toutes les informations" et sauvegardez en tant que fichier texte (.txt). Joignez ensuite ce fichier à votre message. Le support par e-mail est disponible 7 jours sur 7.

TELEPHONE / FAX

Avant d'appeler, assurez-vous que vous avez bien consulté la section FAQ pour F1 2012 sur le site web de Codemasters.com et que la solution à votre problème ne s'y trouve pas.

Tel: 0044 1926 816066

Horaires téléphoniques: 14h 00 - 19h 00 (CET) du lundi au vendredi.

Veuillez à vous trouver devant votre PC avant de nous appeler. Il faut également que votre PC soit en état de marche (pas de plantage). Il est possible que les appels téléphoniques soient enregistrés pour des questions de formation.

ADRESSE POSTALE DE CODEMASTERS

Customer Services, Codemasters Software Ltd,
PO Box 6, Royal Leamington Spa, Warwickshire, CV47 2ZT, Royaume-Uni.

© 2012 The Codemasters Software Company Limited ("Codemasters"). Tous droits réservés. "Codemasters"® et le logo Codemasters sont des marques déposées, propriétés de Codemasters. "Codemasters Racing™", "RaceNet™" et "Ego™" sont des marques commerciales de Codemasters. Utilisation de Bink Video. Copyright © 1997-2012 par RAD Game Tools, Inc. Animations faciales réalisées avec FaceFX. © 2002-2012, OC3 Entertainment, Inc. et ses concédants. Tous droits réservés. Réalisé avec Wwise © 2006 - 2012 Audiokinetic Inc. Tous droits réservés. Ogg Vorbis Libraries © 2012, Xiph.Org Foundation. Produit officiel du FIA FORMULA ONE WORLD CHAMPIONSHIP.

Le logo F1 FORMULA 1, le logo F1, le logo F1 FIA FORMULA 1 WORLD CHAMPIONSHIP, FORMULA 1, FORMULA ONE, F1, FIA FORMULA ONE WORLD CHAMPIONSHIP, GRAND PRIX et les marques liées sont des marques détenues par Formula One Licensing BV, une société du groupe Formula One. Licences concédées par Formula One World Championship Limited. Tous droits réservés.

Les autres copyrights ou marques commerciales sont la propriété de leurs détenteurs respectifs et sont utilisés sous licence. La copie non autorisée, l'adaptation, la location, le prêt, la vente, l'utilisation en arcade, l'utilisation contre de l'argent, la diffusion, la transmission câblée, la performance publique, la distribution ou l'extraction de ce produit ou de tout(e) autre marque commerciale ou travail soumis aux droits d'auteur utilisé(e) dans ce produit est interdit. Développé et édité par Codemasters.

Pour toute question concernant cette licence, veuillez contacter Codemasters à l'adresse suivante :

The Codemasters Software Company Limited, PO Box 6, Royal Leamington Spa, Warwickshire, CV47 2ZT, Royaume-Uni.

Tél : +44 1926 816 000, Fax : +44 1926 817 595.