



colin mcrae rally 2005™

DEUTSCH

Codemasters® 

GENIUS AT PLAY™

Zur Beachtung

- Halten Sie die CD-ROM nur am Rand, und vermeiden Sie es, die Oberfläche der CD-ROM zu berühren. • Die CD-ROM muß stets sauber gehalten werden und darf nicht zerkratzt werden. Benutzen Sie zur Reinigung nur ein weiches Tuch.
- Benutzen Sie niemals eine geknickte, verbogene oder zerbrochene CD-ROM. Dies könnte zu Betriebsfehlern führen.

Epilepsiewarnung

ACHTUNG: LESEN SIE DIESE HINWEISE DURCH, BEVOR SIE IHR VIDEOSPIELSYSTEM IN BETRIEB NEHMEN

Bei einem sehr kleinen Prozentsatz von Personen kann es zu epileptischen Anfällen kommen, wenn sie bestimmten Lichteffekten oder Lichtmustern ausgesetzt werden, denen man heute überall begegnet. Manchmal wird bei diesen Personen ein epileptischer Anfall ausgelöst, wenn sie bestimmte Fernsehbilder betrachten oder Videospiele spielen. Auch Spieler, die zuvor noch nie einen Anfall hatten, könnten an bisher nicht erkannter Epilepsie leiden. Bitte suchen Sie vor dem Gebrauch von Videospielen Ihren Arzt auf, wenn Sie oder ein Familienmitglied an Epilepsie leiden. Konsultieren Sie Ihren Arzt sofort, wenn während des Spielens eines der folgenden Symptome auftreten sollte: Schwindelgefühl, Sehstörungen, Muskelzucken oder jegliche Art unkontrollierter Bewegung, Bewußtseinsverlust, Desorientierung und/oder Krämpfe.

Piraterie

Die unerlaubte Reproduktion von Spielen stellt eine Rechtsverletzung des Urheberrechts dar und ist eine Straftat.

Die unerlaubte Reproduktion und der Verkauf von illegalen Kopien kann zu einer Freiheitsstrafe führen.

Dieses Codemasters Spiel wird durch den FADE™ Kopierschutz geschützt. Wenn Sie eine illegale Kopie kaufen, werden Sie damit spielen können – aber nicht lange. Bei dem Spielen mit einer Raubkopie wird sich die Leistung des Spiels verschlechtern.

Achten Sie darauf, dass Ihnen das nicht passiert. Kaufen Sie nur Original-Software bei legitimierten Händlern.

Wenn Sie von illegalem Kopieren oder dem illegalen Verbreiten von Spielen wissen und helfen wollen, gegen Software Piraterie vorzugehen, rufen Sie bitte die GVV – Gesellschaft zur Verfolgung von Urheberrechtsverletzungen - an unter der Telefonnummer:

040-61179220

(dort können Sie auch anonym Hinweise geben) oder schreiben Sie eine E-Mail an: klaudia@gvu.de.

Nähere Informationen zur GVV erhalten Sie unter www.gvu.de

© 2004 The Codemasters Software Company Limited ("Codemasters"). All rights reserved. "Codemasters"® is a registered trademark owned by Codemasters. "colin mcræ rally 2005"™ and "GENIUS AT PLAY"™ are trademarks of Codemasters. "Colin McRae"™ and the Colin McRae signature device are registered trademarks of Colin McRae used under license. Ford Oval and nameplates are registered trademarks owned and licensed by Ford Motor Company. Trademarks, design patents and copyrights are used with the permission of the owner VOLKSWAGEN AG. Trademarks, design patents and copyrights are used with the approval of the owner AUDI AG. This product contains software technology licensed from GameSpy Industries, Inc. © 1999-2004 GameSpy Industries, Inc. All rights reserved. GameSpy and the "Powered by GameSpy" design are trademarks of GameSpy Industries, Inc. All rights reserved. All other copyrights or trademarks are the property of their respective owners and are being used under license. This game is NOT licensed by or associated with the FIA or any related company. Unauthorised copying, adaptation, rental, lending, re-sale, arcade use, charging for use, broadcast, cable transmission, public performance, distribution or extraction of this product or any trademark or copyright work that forms part of this product is prohibited. All Fiat cars, car parts, names, brands and associated imagery featured in this game are intellectual property rights including trademarks and/or copyrighted materials of Fiat Auto S.p.A. All Rights Reserved. The MINI trademarks are used under license from BMW AG. Used under license from Toyota Motor Corporation. All Alfa Romeo cars, car parts, car names, brands and associated imagery featured in this game are intellectual property rights including trademarks and/or copyrighted materials of Fiat Auto S.p.A. All Rights reserved.

CONTENTS

02	Installation
02	Menünavigation
03	Spielsteuerung
04	Bildschirmanzeigen
05	Hauptmenü
05	Wahl des Namens und der Nationalität
06	Fahrzeug
07	Herausforderungen
09	Disziplinen
12	Schaden
12	Kameraansichten
13	Internet
15	Zurufe und Streckentipps des Kopiloten
16	Speichern und Laden
16	Optionen
17	Danksagung
17	Unser besonderer Dank geht an
20	Beschränkte Lizenzvereinbarung mit The Codemasters Software Company
21	Technischer Support

INSTALLATION

Legen Sie die Colin McRae Rally 2005™ DVD in Ihr Laufwerk ein und schließen Sie das Laufwerksfach. Warten Sie einige Sekunden, bis das Laufwerk initialisiert wird. Wenn Sie Autorun auf Ihrem PC aktiviert haben, wird die Installation von Colin McRae Rally 2005™ automatisch gestartet. Öffnen Sie anderenfalls im Startmenü die Option AUSFÜHREN. Geben Sie D:\setup ein (ersetzen Sie „D“ durch den verwendeten Laufwerksbuchstaben), und drücken Sie die EINGABETASTE.

Das Installationsprogramm wird gestartet. Befolgen Sie die Anleitung auf dem Bildschirm zur Durchführung der Installation. Colin McRae Rally 2005™ kann nur ausgeführt werden, wenn DirectX 9.0c auf Ihrem System installiert ist. Während der Installation erhalten Sie die Möglichkeit, DirectX 9.0c zu installieren.

Während der Installation haben Sie darüber hinaus die Möglichkeit, Ihr Spiel online zu registrieren. Dies ist nicht unbedingt notwendig – Sie können Ihr Spiel auch nach der Installation jederzeit unter www.codemasters.de/register registrieren. Wenn Sie eine Einwahlverbindung für den Internetzugang verwenden, diese aber nicht so konfiguriert ist, dass sie bei Bedarf automatisch aktiviert wird, müssen Sie vor Beginn der Installation eine Verbindung herstellen, um sich online zu registrieren.

Während der Installation sollten keine anderen Programme (außer denen, die Sie für den Zugang zum Internet benötigen) auf dem Computer geöffnet sein.

MENÜNAVIGATION

Navigieren in den Menüs:



Optionen ändern:



Menüobjekt auswählen:



Abbrechen/Menü verlassen:



Rallye unterbrechen und Pausenmenü öffnen:



In Untermenüs (z. B. in der Fahrzeugeinstellung) wechseln Sie zwischen Untermenüoptionen, indem Sie die Tasten  bzw.  drücken. Drücken Sie zum Ändern der Einstellungen einer Untermenüoption die Tasten  bzw. .

SPIELSTEUERUNG

Steuerung A (Spieler 1)

Nach links lenken:

Nach rechts lenken:

Beschleunigen:

Bremsen/Rückwärtsgang
(aus dem Stillstand):

Extrem lenkung:

Handbremse:

Hochschalten:

Herunterschalten:

Kamera wechseln:

Steuerung B (Spieler 2)

Nach links lenken: (Ziffernblock)

Nach rechts lenken: (Ziffernblock)

Beschleunigen: (Ziffernblock)

Bremsen/Rückwärtsgang
(aus dem Stillstand): (Ziffernblock)

Extrem lenkung: (Ziffernblock)

Handbremse: (Ziffernblock)

Hochschalten: (Ziffernblock)

Herunterschalten: (Ziffernblock)

Kamera wechseln: (Ziffernblock)

Steuerung C (Spieler 3)

Nach links lenken:

Nach rechts lenken:

Beschleunigen:

Bremsen/Rückwärtsgang
(aus dem Stillstand):

Extrem lenkung:

Handbremse:

Hochschalten:

Herunterschalten:

Kamera wechseln:

Steuerung D (Spieler 4)

Nach links lenken:

Nach rechts lenken:

Beschleunigen:

Bremsen/Rückwärtsgang
(aus dem Stillstand):

Extrem lenkung:

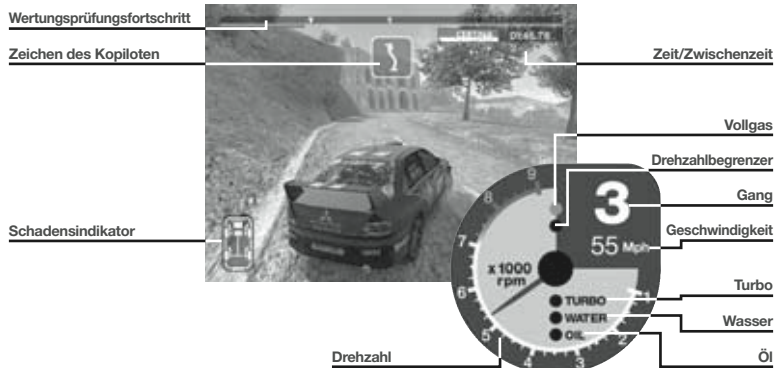
Handbremse:

Hochschalten:

Herunterschalten:

Kamera wechseln:

BILDSCHIRMANZEIGEN



Wertungsprüfungsfortschritt:

Die Markierung steht für Ihren Wagen. Beim Passieren jeder Wertungsprüfung markierung wird die Fortschrittsleiste je nach Ihrer Fahrleistung entweder rot (Sie liegen über der Rekordzeit) oder grün (Sie liegen unter der Rekordzeit).

Zeichen des Kopiloten: Siehe „Zuruf und Streckentipps des Kopiloten“

Schadensindikator: Dieser Indikator zeigt an, welche Teile Ihres Autos Schaden erleiden und wie viel Schaden sie dabei einstecken. Wenn ein Teil beschädigt wird, wird im Indikator die Farbe des jeweiligen Teils von Weiß (perfekter Zustand), über Gelb (leicht beschädigt) zu Rot (schwer beschädigt oder nicht funktionsfähig) geändert. Ausführlichere Informationen finden Sie unter „Schaden“.

Zeit: Die bisher in der Wertungsprüfung vergangene Gesamtzeit.

Zwischenzeit: Wenn Sie sich einer Wertungsprüfungsmarkierung nähern, wird durch den Zwischenzeit-Countdown angezeigt, wie Ihre Leistung im Vergleich zur schnellsten Zeit (beim ersten Spiel ist dies die Vorgabezeit) abschneidet, die bisher für diese Wertungsprüfung aufgezeichnet wurde. Bei negativen Werten haben Sie die Bestzeit übertroffen, und bei positiven Werten liegen Sie hinter der Bestzeit zurück.

Vollgas: Leuchtet auf, wenn Vollgas erreicht ist.

Drehzahlbegrenzer: Wenn diese Anzeige aufleuchtet, müssen Sie in einen anderen Gang schalten.

Gang: Ihr derzeitiger Gang.

Geschwindigkeit: Ihre derzeitige Geschwindigkeit.

Turbo: Zeigt Schaden am Turbo an.

Wasser/Öl: Zeigt Schaden am Kühlsystem (Wasser), der zur Überhitzung führen kann, sowie Schaden am Motor selbst (Öl) an.

Drehzahl: Ihre derzeitige Drehzahl.

HAUPTMENÜ

- Karriere:** Beginnen Sie Ihre eigene Rallye-Karriere und arbeiten Sie sich bis zur Weltspitze vor.
- Meisterschaft:** Treten Sie als Colin McRae in einer Ausscheidungsmeisterschaft an (1 oder 2 Spieler).
- Herausforderungen:** Spielen Sie als Einzelspieler im Wertungsprüfungs- oder Rallye-Modus. Oder Sie können auch im Mehrspielermodus gegen andere Spieler antreten.
- Online:** Gehen Sie online und treten Sie in Rallyes gegen andere Fahrer aus der ganzen Welt an.
- Höchstpunktzahlen:** Hier sehen Sie Ihre ganzen Höchstpunktzahlen, die Sie im Meisterschafts- und Wertungsprüfungsmodus erzielt haben.
- Optionen:** Hier können Sie Ihre Spieleinstellungen festlegen und wieder ändern.

WAHL DES NAMENS UND DER NATIONALITÄT

Viele Spielmodi in Colin McRae Rally 2005™ erfordern von Ihnen die Eingabe Ihres Spielernamens und Ihrer Nationalität.



Namenseingabe

Geben Sie bei Namenseingabebildschirmen Ihren Namen mittels der Tastatur ein. Drücken Sie anschließend die EINGABETASTE.

Wahl der Nationalität

Verwenden Sie auf Nationalitätsbildschirmen die Cursortasten, um die Fahne des Landes auszuwählen, für das Sie antreten möchten. Drücken Sie anschließend die EINGABETASTE. Diese Auswahl beeinflusst weder die Sprache noch den Text im Spiel (diese Einstellungen legen Sie im Optionsmenü fest).

Hinweis: Stellen Sie die Sprache Ihres Kopiloten ein, indem Sie im Hauptmenü den Befehl „Optionen“ und danach „Spieleinstellungen“ wählen.



FAHRZEUG

In den meisten Spielmodi können die Fahrer ihren Wagen für die kommende Wertungsprüfung, Rallye oder Meisterschaft auswählen. Welche Wagen zur Verfügung stehen, hängt davon ab, an welchem Rennen Sie teilnehmen. So sind einige Rennen beispielsweise auf Wagen mit Allradantrieb beschränkt, während in anderen jeder beliebige Wagen an den Start gehen kann.

Wählen Sie im Spielmodusmenü den Befehl „Fahrzeug“ aus, um in den Kategoriebildschirm zu kommen. Drücken Sie die Taste **[←]** oder **[→]** und danach die **INGABETASTE**, um die gewünschte Kategorie (Fahrzeugklasse) zu wählen. Hier können Sie auch sehen, welche Wagen Sie im Karrieremodus freigeschaltet haben (gesperzte Wagen werden grau angezeigt).



Wählen Sie im Bildschirm „Fahrzeug“ die Tasten **[←]** bzw. **[→]**, um durch alle verfügbaren Autos zu schalten. Sie können sich die Autos genauer ansehen, indem Sie im Ziffernblock **[8]** bzw. **[2]** drücken, um die Ansicht zu vergrößern bzw. zu verkleinern, oder **[4]** bzw. **[6]** drücken, um den Wagen zu drehen. Drücken Sie **[0]** um die Wagentüren zu öffnen bzw. zu schließen.

Wenn Sie mit Ihrer Auswahl zufrieden sind, drücken Sie die **INGABETASTE**, um fortzufahren.

Getriebe

Nach der Auswahl Ihres Wagens wählen Sie das Getriebe, mit dem Sie fahren möchten:

Manuell:

Manuelle Schaltung bedeutet, dass Sie beim Fahren die Gänge manuell wechseln müssen, indem Sie **[V]** und **[B]** drücken.

Halbautomatisch:

Bei einem halbautomatischen Getriebe werden die Gänge nach Bedarf gewechselt, aber Sie können mit **[V]** und **[B]** auch manuell schalten.

Automatisch:

Bei einem reinen Automatikgetriebe werden die Gänge nach Bedarf gewechselt. Dies ist die ideale Einstellung für Anfänger. Erfahrene Fahrer dagegen können mit einem manuellen oder halbautomatischen Getriebe bessere Leistungen erzielen.



HERAUSFORDERUNGEN

Zeitfahren

Beim Zeitfahren geht es einzig und allein um Rekorde. Hier liegt es an Ihnen, in beeindruckender Einzelspieler-Action eine neue Bestzeit zu fahren und sich Ihren Platz in der Geschichte des Rallyesports zu sichern.



Wertungsprüfungen

Fahren Sie jedes beliebige, verfügbare Auto auf jeder beliebigen Strecke, die Sie im Verlauf Ihrer Rallye-Karriere freigespielt haben.

Geben Sie Ihren Namen und Ihre Nationalität ein und wählen Sie danach den Wagen und die Wertungsprüfung, die Sie fahren möchten. Gehen Sie dann an den Start, um auf der Strecke einen neuen Wertungsprüfungsrekord aufzustellen.

Rallye

Folgen Sie den Bildschirmanweisungen, um Ihren Spielernamen, Ihre Nationalität und Ihr Auto festzulegen. Wählen Sie im Anschluß die Option "Wertungsprüfung auswählen", um sich hier eine der Spezial-Rallyes auszusuchen. Sie können auch einen benutzerdefinierten Spielstand auswählen, um Ihre eigene Rallye zu erstellen, wofür Ihnen alle Wertungsprüfungen zur Verfügung stehen, die Sie im Karrieremodus freigespielt haben.

Angepasste Rallyes

Wählen Sie zunächst im Rallye-Modus-Bildschirm eine benutzerdefinierte Speicherdatei aus und wählen Sie danach über die Optionen "Land" und "Wertungsprüfung" die einzelnen Wertungsprüfungen Ihrer benutzerdefinierten Rallye aus. Wenn Sie zufrieden sind, verlassen Sie den Bildschirm einfach. Die Rallye wird am ausgewählten Speicherplatz gespeichert.


Wählen Sie die gerade erstellte Rallye im Rallye-Modus-Bildschirm aus, um darin anzutreten.

Wertungsprüfungs- und Rallye-Optionen

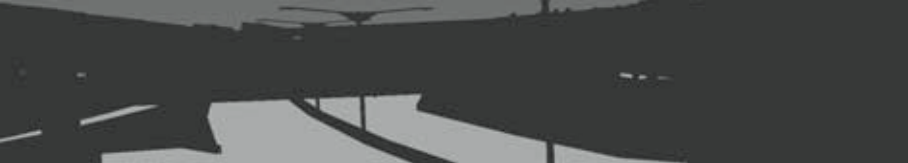
Wartungsbereich: Schalten Sie damit die Wartungsbereiche ein oder aus. Wenn diese Option aktiviert ist, tauchen an strategischen Punkten zwischen den Wertungsprüfungen Wartungsbereiche auf, in denen Sie Ihren Wagen neu konfigurieren können (siehe „Der Wartungsbereich“ im Abschnitt „Disziplinen“ dieser Anleitung).

Schaden: Wählen Sie zwischen den Schadenseinstellungen „Normal“ oder „Schwer“.

Das Phantomrennen

Während Ihrer Rallye können Sie jederzeit  drücken, um das Spiel anzuhalten und das Pause-Menü zu öffnen. Über dieses Menü können Sie das Phantomrennen aktivieren, wodurch als Tempomacher ein Ghost-Car auf die Strecke kommt, das die Bestzeit für diese Wertungsprüfung darstellt. Um einen neuen Rekord aufzustellen, müssen Sie lediglich das Phantomrennen gewinnen. Der von Ihnen aufgestellte Rekord ersetzt das ursprüngliche Ghost-Car. Wenn Sie Ihr Können verbessern möchten, müssen Sie in einem neuen Phantomrennen auch dieses Ghost-Car schlagen.





Mehrspieler

Im Mehrspieler-Modus geht es mit 2 bis 4 Spielern, wie bei einer echten Rallye, richtig zur Sache. Zu Beginn des Spiels richten alle Spieler nacheinander ihren Namen, ihre Nationalität und ihren Wagen ein. Es stehen dieselben Modi und Optionen wie im Zeitfahren zur Verfügung. Zusätzlich können Sie die Anzahl der Spieler, die Option „Mehrspieler-Modus“ und folgende Optionen auswählen:

Aufholen: Nachzügelerde Spieler erhalten einen Geschwindigkeitsschub und zusätzliche Bodenhaftung, um aufholen zu können.

Handicap: Führende Spieler bekommen in der nächsten Wertungsprüfung eine Zeitstrafe.

Mehrspieler-Modus

Geteilter Bildschirm: Alle Spieler fahren in einem halbierten (2 Spieler) oder gevierteilten (3 bis 4 Spieler) Bildschirm das Rallye-Rennen zur selben Zeit. Im Bildschirmsegment jedes Spielers werden die Wagen der Mitspieler durch farbige Ghost-Cars angezeigt.



Abwechseln: Im Modus „Abwechseln“ fahren die Spieler jede Rallye-Strecke einzeln. Dies erfolgt standardmäßig mit den Steuerungen A (siehe „Spielsteuerung“).

LAN

Wählen Sie die Option „LAN“, um ein Spiel in einem lokalen Netzwerk zu starten oder in ein bestehendes LAN-Spiel einzusteigen.

Spiel anlegen

Richten Sie mit Hilfe der auf dem Bildschirm angezeigten Optionen ein Spiel ein, dem andere beitreten können, und drücken Sie danach die EINGABETASTE, um in den Lobby-Bildschirm des Spiels zu kommen.

Wählen Sie Ihren Wagen aus, und wählen Sie danach „Bereit“. Sobald alle beigetretenen Spieler ebenfalls „Bereit“ gewählt haben, wählen Sie „Rennen“ aus, um das Rennen zu starten.

Schnellsuche

Wählen Sie die Option „Schnellsuche“ aus, um in Ihrem LAN nach derzeit laufenden Spielen zu suchen. Wählen Sie ein Spiel aus, um in die Spiel-Lobby zu kommen.

Wählen Sie Ihren Wagen aus, und wählen Sie danach „Bereit“. Wenn alle anderen Spieler und der Spielleiter ebenfalls „Bereit“ ausgewählt haben, kann der Spielleiter das Rennen starten.

DISZIPLINEN

Meisterschaft

Es ist Zeit, als der Weltklasse-Rennfahrer Colin McRae im Rennen anzutreten.

Colin McRae ist ohne jeden Zweifel der beliebteste und beeindruckendste Fahrer in der Geschichte des Rallye-Sports, und er hat einen Fahrstil, den alle Fans lieben.

1995 wurde der Schotte, der für seinen voll aufs Ganze gehenden aggressiven Stil bekannt ist, mit nur 35 Jahren zum jüngsten Weltmeister, den es je gegeben hat. Dieser Fahrstil hat ihm in seiner Rennfahrerkarriere unglaubliche 20 Weltmeisterschafts-Siege im Rallye-Sport eingebracht.

Wenn der „Fliegende Schotte“ die globale Rallye-Bühne betritt, sehen die Zuschauer zu und sehen die Rivalen sich vor.

Mehr über den Superstar des internationalen Rallye-Sports erfahren Sie auf der Website www.colinmcræ.com.

Wenn Sie zum ersten Mal im Meisterschaftsmodus antreten, wählen Sie eine Speicherdatei aus, in der Ihr Fortschritt in der Meisterschaft aufgezeichnet werden soll, und drücken Sie die EINGABETASTE. Als Nächstes wählen Sie die Anzahl der Spieler (1 bis 2) und den Schwierigkeitsgrad aus, geben der Speicherdatei einen Namen und drücken die EINGABETASTE, um weiterzukommen.

Wenn Sie das Spiel zu einem späteren Zeitpunkt fortsetzen wollen, wählen Sie einfach den gespeicherten Spielstand aus, um die Meisterschaft am Anfang der nächsten Rallye oder ab dem zuletzt von Ihnen erreichten Wartungsbereich wiederaufzunehmen.

Wählen Sie den Wagen mit Allradantrieb aus, mit dem Sie die Meisterschaft beginnen möchten, (siehe „Fahrzeug“), und drücken Sie die EINGABETASTE. Wählen Sie danach das gewünschte Getriebe für Ihren Wagen aus und drücken Sie erneut die EINGABETASTE, um die Meisterschaft zu starten.



Karriere

Treten Sie weltweit unter einem eigenen Namen als Rallye-Fahrer an. Sie beginnen mit einem ganz unten angesiedelten Fahrer-Rating und müssen Ihr Können auf der Piste erst unter Beweis stellen, um sich durch Rennen und Serien nach oben vorzuarbeiten und zum besten Rennfahrer zu werden, den es in dieser Sportart je gegeben hat.

Wählen Sie im Hauptmenü die Option „Karriere“ und danach „Start“ aus. Wählen Sie als Nächstes eine Speicherdatei aus, in der Ihr Karrierefortschritt gespeichert werden soll. Wenn Sie das Spiel zu einem späteren Zeitpunkt fortsetzen wollen, können Sie Ihr Spiel über diese Speicherdatei laden, um Ihre Karriere am Anfang der nächsten Rallye oder Serie oder ab dem zuletzt von Ihnen erreichten Wartungsbereich wiederaufzunehmen. Zum Schluss wählen Sie den Schwierigkeitsgrad für Ihre Karriere aus und geben Ihren Fahremamen (Name der Speicherdatei) und Ihre Nationalität ein, um in den Karrierebildschirm zu kommen.



Serie

Wählen Sie die Rallye-Serie aus, in der Sie antreten möchten. Wenn Sie gerade erst anfangen, stehen Ihnen die meisten Rennen noch nicht zur Verfügung. Doch je weiter Sie vorankommen und Fahrerpunkte sammeln, indem Sie einen Platz auf dem Siegtreppchen gewinnen, desto mehr Rennen werden freigeschaltet. Sie werden dabei auch das Testen von Autoteilen freigeschaltet, bei dem Sie Verbesserungen für Ihren Wagen gewinnen können.

Auf jeder Serienkarte werden der Name der Serie, die Kategorie (Fahrzeugklasse) und die Anzahl der verfügbaren Fahrerpunkte angezeigt.




Trophäenzimmer

Im Trophäenzimmer können Sie Ihren Fortschritt überprüfen.

Markieren Sie „Übersicht“, um sich eine Aufstellung Ihrer Siege und Trophäen anzeigen zu lassen, oder „Statistiken“, um Ihre Fahrerstatistiken einschließlich der gewonnenen Karrierepunkte und der freigeschalteten Spielelemente nachzusehen.

Garage

Gehen Sie in die Garage, um eine Aufstellung der von Ihnen freigespielten Wagen und Verbesserungen anzeigen zu lassen. Wenn Sie einen bestimmten Wagen genauer in Augenschein nehmen möchten, dann wählen Sie die betreffende Fahrzeugklasse und danach das Fahrzeug selbst aus (siehe auch „Fahrzeug“). Drücken Sie im Bildschirm des Fahrzeugs , um zwischen den technischen Daten des Wagens und den von Ihnen freigespielten Verbesserungen zu wechseln.



Der Wartungsbereich

Am Anfang jeder Rallye und zwischen Wartungsprüfungen suchen Sie den Wartungsbereich auf, in dem Sie an Ihrem Wagen Feineinstellungen und Reparaturen vornehmen können. Wählen Sie die Option „Rennen“ aus, um die Wertungsprüfung zu starten, oder wählen Sie eine der folgenden Optionen:



Fahrzeugreparatur

(Im ersten Wartungsbereich einer Rallye nicht verfügbar.) Ihrem Reparaturteam steht ein begrenzter Zeitraum zur Verfügung, um Ihr Fahrzeug wieder renntauglich zu machen. Wenn der Schaden zu groß ist, um von der Crew in der vorgegeben Zeit beheben zu werden, müssen Sie den nächsten Rennabschnitt möglicherweise ohne vollständige Reparatur bestreiten. Sie müssen den am dringendsten notwendigen Reparaturen Priorität geben, um Ihr Fahrzeug in den bestmöglichen Zustand zu versetzen um weiter an der Wertprüfung teilzunehmen.

Ihr Fahrzeug könnte beispielsweise gravierende Schäden an Karosserie und Aufhängung haben. Obwohl die Karosserie alle anderen Teile schützt, ist die Reparatur der Aufhängung evtl. wichtiger, um Sie durch die nächste Wertungsprüfung zu bringen.

Wenn Sie meinen, dass einige Reparaturen sehr wichtig sind, obwohl nicht genug Zeit für alle zur Verfügung steht, können Sie dennoch in begrenztem Maße Reparaturen ausführen lassen, was Sie jedoch eine Zeitstrafe von maximal 5 Minuten kostet. Diese Zeitstrafe wird auf Ihre Gesamtzeit für die Rallye bzw. Wertungsprüfung angerechnet, es sei denn, Sie können sie durch wirklich erstklassiges Fahren wieder wettmachen.

Markieren Sie die beschädigten Komponenten in der Reparaturliste und weisen Sie jeder Komponente eine Reparaturstufe zu. Auf dem Bildschirm wird die für jede Reparatur benötigte Zeit sowie die insgesamt für Reparaturen zur Verfügung stehende Zeit angezeigt.

Fahrzeugeinstellung

Reifen:

Wählen Sie den besten Reifentyp für die bevorstehende Wertprüfung aus. Prüfen Sie die Wetterbedingungen und den Fahrbahnelag. Wenn Sie den falschen Reifentyp wählen, kann das bedeuten, dass Sie mehr als nur Zeit verlieren, bevor Sie wieder in den Wartungsbereich kommen.

Rahmenhöhe:

Eine niedrige Rahmenhöhe (Abstand zwischen Chassis und Straße) gibt Ihrem Fahrzeug auf glattem Belag mehr Stabilität, reduziert aber zugleich das Spiel Ihrer Aufhängung. Sie sind den Unebenheiten des Geländes und der Gefahr einer Bodenberührung stärker ausgesetzt.

Federung:

Eine weichere Federung gibt dem Fahrzeug auf rauen und unebenen Böden mehr Bodenhaftung, aber das Schaukeln der Karosserie wird verstärkt. Eine härtere Federung erhöht auf glatten Böden die Stabilität und vermindert das Schaukeln der Karosserie.

Stabilisator:

Der Stabilisator unterstützt in Verbindung mit der Aufhängung die Gesamtstabilität auf unebenem Belag und wirkt dem Schaukeln der Karosserie in Kurven entgegen.

Bremsen:

Tarieren Sie die Bremskraft der vorderen und hinteren Bremsen aus. Die beeinflusst das Kurvenverhalten Ihres Fahrzeugs. Mehr Bremskraft auf den hinteren Bremsen kann zum Blockieren dieser Bremsen in Kurven und zum Abweichen des Fahrzeugs von der Ideallinie (Übersteuern) führen. Mehr Bremskraft auf den vorderen Bremsen kann gleichermaßen zum Blockieren der vorderen Bremsen und zum Untersteuern führen.

Lenkung:

Eine höhere Lenkungsgeschwindigkeit hat zur Folge, dass Ihre Lenkung voll greift und Ihr Fahrzeug wendiger wird. Der Wagen fährt sich empfindlicher und die Steuerung erfordert mehr Aufmerksamkeit. Das Einstellen einer niedrigen Lenkungsgeschwindigkeit kann dazu führen, dass Ihr Fahrzeug schlechter reagiert und dass Haarnadelkurven langsamer genommen werden müssen.

Getriebe:

Ein hohes Übersetzungsverhältnis sorgt für breitere Tempobereiche in den einzelnen Gängen und eine höhere Spitzengeschwindigkeit, aber auch eine schwächere Beschleunigung. Niedrige Übersetzungsverhältnisse geben Ihnen eine höhere Beschleunigung, aber Ihre Spitzengeschwindigkeit bleibt niedriger.



Infos

Informieren Sie sich über die kommende Wertungsprüfung und die Fahrbedingungen.

Führungsgruppe

Hier wird angezeigt, wie Sie innerhalb der aktuellen Serie stehen.

Verbesserungen

Hier können Sie nachsehen, welche Verbesserungen Sie für Ihren derzeitigen Wagen herausgefahren haben.

SCHADEN

Schäden am Fahrzeug sind ein ganz normales Risiko des Rallye-Fahrens. Wenn Ihr Fahrzeug zu viel einstecken muss, können Sie im Rennen nicht mehr mithalten.

In allen Spielmodi kann zwischen zwei Schadensstufen gewählt werden:

- Normal:** Ihr Wagen ist einer durchschnittlichen Schadensstufe ausgesetzt und kann eine gehörige Portion an Schäden einstecken.
- Schwer:** Zusammenstöße, Bodenberührungen, Fahrfehler usw. haben schwere Auswirkungen auf das Fahrverhalten Ihres Fahrzeugs. Passen Sie gut auf, denn eine schlechte Fahrleistung kann Sie früher aus dem Rennen werfen, als Sie denken.

KAMERAANSICHTEN

Sie können während der Rallye zu jeder Zeit **[1]** auf der Haupttastatur (Steuerungen A) drücken, um die Kamera zu wechseln. Folgende Kameraansichten stehen zur Verfügung:



Verfolgungskamera
– nah



Verfolgungskamera
– fern



Cockpit-Kamera



Motorhaubenkamera



Stoßstangenkamera

INTERNET

Wählen Sie „Online“ um eine Internetverbindung herzustellen und mit anderen Rallyefans auf der ganzen Welt Kontakt aufzunehmen. Wenn Sie eine Einwahlverbindung verwenden, die sich nicht bei Bedarf automatisch ins Internet einwählt, müssen Sie möglicherweise Colin McRae Rally 2005™ beenden und sich manuell einwählen, bevor Sie das Spiel neu starten. Andere Hochgeschwindigkeitsverbindungen wie z. B. Breitband sind stets aktiv, und die Verbindung wird automatisch hergestellt. Den besten Rallyegenuss mit Colin McRae Rally 2005™ erleben Sie mit einer Hochgeschwindigkeitsverbindung.

Wählen Sie eine der folgenden Optionen, um in ein Spiel einzusteigen.

Schnellsuche

Mit „Schnellsuche“ kommen Sie am schnellsten und einfachsten in ein Spiel, denn mit dieser Funktion wird das erste laufende Spiel ausgewählt, dem Sie beitreten können. Wählen Sie entweder „Beitreten“, um die Lobby des angezeigten Spiels zu betreten, oder „Aktualisieren“, damit die nächste Auswahloption angezeigt wird.

Suche

Geben Sie an, nach welcher Art Spiel Sie suchen. Legen Sie mit Hilfe der auf dem Bildschirm angezeigten Optionen die Kriterien für Ihre Suche nach einem Spiel fest und wählen Sie danach die Option „Suche“ aus, damit eine Liste der Spiele angezeigt wird, die Ihren Suchkriterien entsprechen. Wählen Sie ein Spiel und wählen Sie danach die Option „Beitreten“ aus, um in die Lobby für dieses Spiel zu kommen.

Spiel anlegen

Wählen Sie „Spiel anlegen“ aus und öffnen Sie danach mit Hilfe der Optionen auf dem Bildschirm die Lobby für Ihr eigenes Spiel, dem andere beitreten können.

Hinweis: Wenn sich Ihre Verbindungsgeschwindigkeit nachteilig auf das Spiel auswirken könnte, wird eine entsprechende Bildschirmmeldung angezeigt.

Die Lobby

In der Lobby stehen Ihnen folgende Optionen zur Verfügung:

- | | |
|--|--|
| Bereit/Nicht bereit: | Drücken Sie die EINGABETASTE , um Ihren Status auf „Bereit“ zu setzen, wenn Sie sämtliche Entscheidungen für die anstehende Rallye getroffen haben. Der Spielleiter kann den Wettkampf erst starten, wenn sämtliche Spieler den Status „Bereit“ erreicht haben. |
| Rennen (nur Spielleiter): | Wählen Sie „Rennen“ um das Rennen zu starten, sobald alle Spieler bereit sind. |
| Fahrzeug: | Wählen Sie ein Fahrzeug und das passende Getriebe für die Wertprüfung aus. |
| Spieloptionen (nur Spielleiter): | Richten Sie Ihre Rallye ein (weitere Informationen unter Wertprüfungen und Rallye). |
| Spieler hinauswerfen (nur Spielleiter): | Spieler aus dem Spiel sperren. |



So spielen Sie in GameSpy Arcade

Sie können Colin McRae Rally 2005™ auch online über GameSpy Arcade spielen, das praktisch mit dem Spiel geliefert wird. Falls Sie dies nicht bereits getan haben, legen Sie jetzt Ihre Colin McRae Rally 2005™ CD ein und installieren Sie GameSpy Arcade. Danach können Sie Colin McRae Rally 2005™ online spielen, in dem Sie einfach die folgenden einfachen Anleitungen befolgen:

Starten Sie GameSpy Arcade und öffnen Sie den Raum für Colin McRae Rally 2005™. Klicken Sie im Startmenü auf die Verknüpfung für GameSpy Arcade. Beim Starten der Software wird links eine Liste von Spielen und weiteren Inhalten angezeigt. Hier gibt es jede Menge zu tun, aber dafür haben Sie später Zeit: Klicken Sie auf die Schaltfläche für Colin McRae Rally 2005™ links, um den Raum für Colin McRae Rally 2005™ zu betreten.

So suchen Sie einen Colin McRae Rally 2005™ Server und treten diesem bei: Im Colin McRae Rally 2005™ Raum können Sie dann andere Spieler kennen lernen und begrüßen und weitere Server suchen. Im oberen Bereich der Anwendung sind sämtliche verfügbaren Server aufgeführt sowie die Anzahl der Spieler und Ihre Verbindungsgeschwindigkeit (diese wird per „Ping“ gemessen - je niedriger der Ping-Wert, desto besser). Doppelklicken Sie auf den Server Ihrer Wahl, um diesem beizutreten. Colin McRae Rally 2005™ wird gestartet, Sie werden automatisch mit dem gewählten Server verbunden. Startklar zur Rallye!

Probleme?

Falls Probleme bei der Verwendung von Arcade auftreten, sei es bei der Installation des Programms, bei der Registrierung oder in Verbindung mit Colin McRae Rally 2005™, lesen Sie bitte auf unseren Hilfeseiten unter <http://www.gamespyarcade.com/help/> nach, oder schicken Sie uns eine E-Mail unter Verwendung des Formulars, das Sie unter <http://www.gamespyarcade.com/support/contact.shtml> finden.

ZURUFE UND STRECKENTIPPS DES KOPILOTEN

Denken Sie auf der Strecke stets daran, dass Sie nicht nur einer der besten Fahrer der Welt, sondern auch Teil eines Teams sind. Die andere Hälfte Ihres Teams ist Ihr Kopilot, der genauso wichtig für Ihre Leistung ist wie Ihr eigenes Können. Hören Sie auf ihn.

Während jeder Wertungsprüfung gibt Ihnen Ihr Kopilot in Form von Streckentipps Hinweise zum bevorstehenden Gelände. Diese Tipps sind in jeder Wertungsprüfung einzigartig und vor allem bei schlechter Sicht entscheidend für Ihren Erfolg.

Die Streckentipps werden von Ihrem Kopiloten in Form von Zurufen erteilt, die Hinweise zur Entfernung, eine Schwierigkeitsnummer für die Gefährlichkeit der bevorstehenden Kurve, Hinweise zu Gelände Hindernissen in der Reihenfolge ihres Auftauchens und ab und zu eine Warnung enthalten. Die Entfernung zu dem Hindernis, dem Sie sich nähern, wird in Metern angegeben. Je niedriger die Schwierigkeitsnummer, desto langsamer müssen Sie fahren, um die Gefahr zu meistern.

Wenn Ihr Kopilot eine „6“ ausruft, ist die Bahn vor Ihnen frei und Sie können Gas geben, bis ein anderer Zuruf kommt.

Bevorstehende Biegungen und Kurven werden auch auf dem Bildschirm angezeigt. Hier einige Beispiele:



Haarnadelkurve.....Leichte Biegung

Definitionen der Zurufe

Aufpassen:	Gefährlich.	Abbiegung:	Eine Abbiegung an einer Straßenkreuzung.
Achtung:	Sehr gefährlich.	Weitung:	Die Kurve wird am Ende weiter.
Anhöhe:	Eine Geländeerhebung verdeckt die dahinter liegende Strecke.	Verengung:	Die Kurve wird am Ende enger.
Sprung:	Eine Geländeerhebung, die Ihr Fahrzeug bei hohem Tempo abheben lässt. Denken Sie daran, dass Sie keinerlei Kontrolle über Ihr Fahrzeug mehr haben, sobald Ihre Reifen den Boden verlassen.	Straßenenge:	Die Straße verengt sich.
Lang:	Eine langgezogene Kurve.	Nicht schneiden:	Scheitelpunkt der Kurve nicht schneiden.
Sehr lang:	Eine sehr lange Kurve.	Schneiden:	Der Weg ist frei, um den Scheitelpunkt einer Kurve zu schneiden.
		Gerade:	Durchfahren Sie die nächsten Biegungen in einer geraden Linie.
		Unebenheiten:	Unebenheiten im Gelände, die Ihre Aufhängung erschüttern können.

SPEICHERN UND LADEN

Dieses Spiel nutzt eine automatische Speicherfunktion, die an wichtigen Punkten des Spiels (beim Erstellen einer Speicherdatei, beim Erreichen eines Wartungsbereichs während einer Rallye und bei Abschluss einer Rallye) automatisch Ihren Fortschritt und die freigespielten Spielelemente sichert. Diese Funktion können Sie über das Optionsmenü deaktivieren. Danach wird der Spielfortschritt jedoch nicht mehr gespeichert.

Es werden automatisch Spieldateien geladen, sobald Sie den betreffenden Spielmodus aktivieren.

OPTIONEN

Wählen Sie im Hauptmenü den Menübefehl „Optionen“ aus, um Ihr Spiel neu zu konfigurieren.

Controller

Auswählen oder einrichten der Steuerungseinstellungen bzw. angeschlossenen Controller pro Spieler. Wählen Sie zuerst den Spieler, dann sein Eingabegerät (den Controller) und die passende Steuerungseinstellung (Einzelheiten werden auf dem Bildschirm angezeigt).

Tastatursteuerungen können benutzerdefiniert angepasst werden. Markieren Sie zum Ändern einer Tastenzuweisung die gewünschte Spielfunktion, und drücken Sie dann die Taste, der Sie diese Funktion zuweisen möchten. Da jeder Taste nur eine einzige Funktion zugewiesen werden kann, werden Konflikte rot hervorgehoben. Wenn Sie mit Ihrer benutzerdefinierten Tastaturkonfiguration zufrieden sind, drücken Sie die **INGABETASTE**.

Grafiken

Aktivieren oder deaktivieren von Anzeigekomponenten, Einstellung der Darstellungsqualität und Bildschirmp калиbrierung. Wählen Sie „Erweiterte Optionen“, um Ihren Grafikkadapтер auszuwählen, Ihre Bildschirmauflösung einzustellen und um Grafikkadapтерfunktionen ein- oder auszuschalten. Wenn die Darstellung Ihres Spiels nicht optimal ist, kann dies gegebenenfalls durch verringerte Bildschirmauflösung oder deaktivieren von Grafikkadapтерfunktionen verbessert werden.

Ton

Damit können Sie die Lautstärke der Sprache Ihres Kopiloten, der Musik und der Spezialeffekte einstellen.

Spieleinstellungen

Hier wählen Sie die Sprache des Kopiloten aus. Hier können Sie auch die automatische Speicherung ein- oder ausschalten (in der Standardeinstellung ist sie eingeschaltet).

Geheimnisse

Schalten Sie über die Cheat-Hotline oder den Online-Service von Codemasters Spielfunktionen frei, bevor Sie die erforderliche Wertungsprüfung oder sonstige Aufgabe abschließen. Notieren Sie sich den in diesem Bildschirm angezeigten geheimen Zugriffscode und befolgen Sie danach die auf der Rückseite dieser Anleitung angegebenen Anweisungen, um den oder die Bonus-Codes zu bekommen. Geben Sie in diesem Bildschirm den Bonus-Code/die Bonus-Codes ein, um die jeweiligen Spezialfunktionen freizuschalten.

Mitwirkende

Schauen Sie sich das Team an, das Colin McRae Rally 2005™ entwickelt hat.



DANKSAGUNG

Fiat Auto S.p.A (Alfa Romeo), Audi AG, Automobiles Peugeot, BMW, Beanstalk Inc, Bridgestone Corporation, Automobiles Citroen, Ford Motor Company, Ford Rallye Sport, Fuji Heavy Industries Limited, GM-Fiat Italia s.r.l, Land Rover, MG Sport and Racing, Mitsubishi Motors Corporation, Mitsubishi Ralliart Europe, Nissan Motor Co. Ltd., Renault Merchandising and Renault s.a.s, Toyota Motor Corporation, Volkswagen AG, Autocar Electrical Equipment Co. Ltd, Brembo S.p.A, Castrol Limited, Compomotive Automotive 73 Ltd, Collins Performance Engineering, Federal Mogul, Hella, Koni BV, Michelin, NGK Spark Plugs (UK) Ltd, OMP Racing, Oz S.p.a., Pace Products (Anglia) Ltd, Pipercross Ltd, EPTG Ltd. / Power Engineering (Powerflex), RT Quaife Engineering Ltd, Sparco s.r.l, Superchips Inc, Telefonica Movistar, TNT, Waypoint Design.

UNSER BESONDERER DANK GEHT AN

Colin McRae, Nicky Grist, Jean-Eric Freudiger, Campbell Roy, Darryl Still, Nvidia, Esther Oggenfuss, Certina.

HINWEISE



HINWEISE

BESCHRÄNKTE LIZENZVEREINBARUNG MIT THE CODEMASTERS SOFTWARE COMPANY

ACHTUNG - BITTE SORGFÄLTIG LESEN: DAS BILIEGENDE PROGRAMM (DAZU ZÄHLEN DAS COMPUTERSOFTWARE-PROGRAMM, DESSEN AUFGABENMEDIUM SOWIE DIE DAZUGEHÖRIGE DOKUMENTATION ALS DRUCKWERK ODER IN ELEKTRONISCHEM FORMAT) WIRD ZU DEN UNTENSTEHEND AUFGEFÜHRTEN BEDINGUNGEN AN SIE LIZENZIERT, DIE EINE RECHTSKRÄFTIGE UND BINDEnde VEREINBARUNG ZWISCHEN

IHNEN UND THE CODEMASTERS SOFTWARE COMPANY LIMITED. („CODEMASTERS“) DARSTELLEN. DURCH DIE INSTALLATION ODER ANDERWEITIGE VERWENDUNG DES PROGRAMMS ERKLÄREN SIE IHR EINVERSTÄNDNIS MIT DER RECHTSKRÄFTIG BINDEnden WIRKUNG DER BEDINGUNGEN DIESER VEREINBARUNG MIT CODEMASTERS. FALLS SIE DIE BEDINGUNGEN DIESER VEREINBARUNG NICHT AKZEPTIEREN, SIND SIE NICHT ZUR VERWENDUNG DES PROGRAMMS BERECHTIGT. GEBEN SIE DAS PROGRAMM IN DIESEM FALL AN DEN HÄNDLER ZURÜCK UND LASSEN SIE SICH DEN KAUFFREIS ERSTATTEN.

DAS PROGRAMM ist durch englisches Urheberrecht, internationale Verträge und Konventionen zum Urheberrecht sowie anderes Recht geschützt. Das Programm wird lizenziert, nicht verkauft, und diese Vereinbarung stellt keine Übertragung von Eigentum in Bezug auf das Programm oder jegliche Kopien davon dar.

1. Lizenz zur beschränkten Verwendung. Codemasters erteilt Ihnen eine nicht-exklusive, nicht übertragbare eingeschränkte Lizenz zur Verwendung eines einzelnen Exemplars des Programms ausschließlich zum Privatgebrauch auf einem einzelnen Computer.
2. Eigentum. Alle Rechte in Bezug auf geistiges Eigentum an diesem Programm (einschließlich, aber nicht beschränkt auf Video, Audio und andere Inhalte) sowie das Eigentumsrecht an allen Kopien und Exemplaren davon sind Codemasters oder deren Lizenzgebern vorbehalten. Sie erhalten keine Rechte oder Ansprüche in Bezug auf das Programm, die nicht im ersten Abschnitt dieser Vereinbarung aufgeführt sind.

UNTERSAGT SIND IHNEN:

- * Das Kopieren des Programms.
- * Verkauf, Vermieten, Verleih, Lizenzieren, Vertrieben oder anderweitige Übertragung oder Bereitstellung des Programms oder seiner Auszüge an Dritte sowie die Verwendung des Programms oder seiner Auszüge zu kommerziellen Zwecken wie beispielsweise in „Cyber Cafes“, Computerspielzentren oder sonstigen kommerziellen Umgebungen, in denen mehrere Anwender Zugriff auf das Programm erhalten könnten. Codemasters bietet unter Umständen eine separate Standortlizenz an, die Ihnen die Bereitstellung des Programms zu kommerziellen Zwecken gestattet; Kontaktinformationen finden Sie weiter unten.
- * Rückentwicklung, Ableitung des Quellcodes, Modifikation, Dekompilierung, Zerlegung des Programms oder seiner Auszüge sowie die Erstellung abgeleiteter Werke auf Grundlage derselben.
- * Das Entfernen, Deaktivieren oder Umgehen jeglicher auf dem oder im Programm enthaltenen Eigentumsinhalte oder -etiketten.

BEGRENZTE GARANTIE. Codemasters garantiert dem ursprünglichen Käufer des Programms für einen Zeitraum von 90 Tagen ab Kaufdatum, dass das Aufgabemedium des Programms frei von Material- und Verarbeitungsfehlern ist. Falls innerhalb der 90 Tage ab dem ursprünglichen Kaufdatum derartige Mängel auftreten, ersetzt Codemasters derartige Produkte innerhalb dieser Frist nach dessen ausreichend fränkierter Einsendung unter Beilage eines datierten Kaufbelegs, sofern das Programm noch von Codemasters hergestellt wird. Falls das Programm nicht mehr verfügbar ist, bleibt es Codemasters vorbehalten, es durch ein Programm von gleichem oder höherem Wert zu ersetzen. Diese Garantie gilt ausschließlich für das Aufgabemedium mit dem Programm, wie es ursprünglich durch Codemasters bereitgestellt wurde. Sie ist hinfällig, wenn der Mangel durch Missbrauch, unsachgemäße Verwendung oder Fahrlässigkeit entstand. Jegliche gesetzlich vorgeschriebenen stillschweigenden Garantien sind ausdrücklich auf die oben dargelegte Frist von 90 Tagen begrenzt.

MIT AUSNAHME DES VORHERGEHENDEN ERSETZT DIESIE GARANTIE JEDLICHE SONSTIGEN MÜNDLICHEN ODER SCHRIFTLICHEN AUSDRÜCKLICHEN ODER STILLSCHWIGENDEN GARANTIEEN EINSCHLIESSLICH JEDLICHER GARANTIEEN ZUR HANDELSÜBLICHEN QUALITÄT, EIGNUNG ZU EINEM BESTIMMTEN ZWECK ODER GESETZESENTSPRECHUNG, UND CODEMASTERS IST NICHT DURCH SONSTIGE DARSTELLUNGEN ODER ANSPRÜCHE GEBUNDEN.

Bei der Einsendung des Programms zum Ersatz unter der Garantie schicken Sie bitte nur die ursprünglichen Datenträger des Produkts in geeigneter Versandverpackung und unter Beilage (1) einer Fotokopie des datierten Kaufbelegs; (2) Ihres Namens und Ihrer Adresse als Ausdruck oder in Druckschrift; (3) einer kurzen Beschreibung des Mangels, des aufgetretenen Problems und des Systems, auf dem das Programm ausgeführt wurde.

BESCHRÄNKUNG DES SCHADENSERSATZES. CODEMASTERS HAFTET KEINESFALLS FÜR BESONDERE, BEGLEIT- ODER FOLGESCHÄDEN, DIE AUS DEM BESITZ, DER VERWENDUNG ODER DER FUNKTION DES PROGRAMMS ENTSTEHEN, EINSCHLIESSLICH EIGENTUMSSCHÄDEN, VERLUST AN GOODWILL, COMPUTERAUSFÄLLEN ODER -FUNKTIONEN SOWIE IM GESAMTEN GESETZLICH ZUGELASSENEN RAHMEN SCHADENSERSATZ BEI VERLETZUNGEN, SELBST WENN CODEMASTERS AUF DIE MÖGLICHKEIT DERARTIGER SCHÄDEN HINGEWIESEN WURDE. DAS GESAMTE AUSSAUS DER HAFTUNG DURCH CODEMASTERS ÜBERSTIEGT KEINESFALLS DEN FÜR DEN ERWERB DER LIZENZ ZUR VERWENDUNG DIESES PROGRAMMS ENTRIKTETEN BETRAG. IN EINIGEN STAATEN/LÄNDERN SIND DER AUSSCHLUSS ODER DIE EINSCHRÄNKUNG ODER ZEITLICHE BEGRENZUNG EINER STILLSCHWIGENDEN GARANTIE ODER DER HAFTUNG BEI BEGLEIT- ODER FOLGESCHÄDEN NICHT GESTATTET; DAHER TREFFEN DIE OBEN AUFGEFÜHRTEN HAFTUNGS- ODER EINSCHRÄNKUNGEN FÜR SIE MÖGLICHERWEISE NICHT ZU. DIESE GARANTIE VERLEIHT IHNEN BESTIMMTE RECHTE, UND JE NACH DER ZUSTÄNDIGEN RECHTSPRECHUNG HABEN SIE MÖGLICHERWEISE AUCH WEITERE RECHTE.

KÜNDIGUNG/BEENDIGUNG. Diese Vereinbarung erlischt automatisch und ohne Beeinträchtigung der Rechte von Codemasters, wenn Sie gegen die Bedingungen verstoßen. In diesem Fall sind Sie verpflichtet, alle Exemplare und Bestandteile des Programms in Ihrem Besitz zu vernichten.

INJUNKTION. Angesichts des dauerhaften Schadens, der Codemasters bei unzulänglicher Durchsetzung der Bedingungen dieser Vereinbarung entstünde, stimmen Sie der Berechtigung von Codemasters zu, auch ohne Kaution, sonstige Sicherheiten oder Nachweis erlittenen Schadens Wiedergutmachung in Bezug auf Verletzungen der Vereinbarung zu fordern, die über die Codemasters unter den anwendbaren Rechtsprechung verfügbaren Mittel hinausgehen können.

INDEMNITÄT. Sie verpflichten sich, Codemasters, seine Partner, angeschlossenen Unternehmen, Zulieferer, Unternehmensleitung, Aufsichtsrat, Mitarbeiter und Vertreter vor allen Schäden, Verlusten und Kosten zu schützen und schadlos zu halten, die direkt oder indirekt aus Ihren Handlungen oder Unterlassungen bei der Verwendung des Programms im Rahmen der Bedingungen dieser Vereinbarung entstehen.

VERSCHIEDENES. Diese Vereinbarung ist die gesamte Vereinbarung in Bezug auf diese Lizenz zwischen den Parteien und ersetzt alle vorherigen Abkommen und Darstellungen. Eine Änderung der Vereinbarung ist nur möglich, wenn sie von beiden Parteien schriftlich in Kraft gesetzt wird. Falls eine der Bedingungen sich als nicht durchsetzbar erweist, wird sie nur in dem Maß geändert, dass zum Erreichen der Durchsetzbarkeit erforderlich ist, und die restlichen Bedingungen dieser Vereinbarung sind nicht betroffen. Diese Vereinbarung untersteht englischem Recht und ist dementsprechend ausulegen, und Sie erkennen die ausschließliche Gerichtsbarkeit der englischen Gerichte an.

Fragen zu dieser Lizenz richten Sie bitte unter folgender Adresse an Codemasters:

The Codemasters Software Company Limited,
PO Box 6, Leamington Spa, Warwickshire CV47 2ZT, GB.
Tel.: +44 1926 814 132, Fax: +44 1926 817 595.

TECHNISCHER SUPPORT

Codemasters Website

www.codemasters.de

Die Website von Codemasters enthält Patches, Antworten auf häufig gestellte Fragen zu unseren Spielen sowie eine Online-Version der Wissensdatenbank unseres technischen Kundendienstes.

Sie können hier auch ein Formular zur Anforderung technischer Unterstützung für dieses oder jedes andere Codemasters-Spiel ausfüllen.

E-Mail

kundendienst@codemasters.com

Bitte beschreiben Sie per Mail Ihr Problem und hängen zusätzlich Ihre Dxdiag.txt-Datei (enthält Diagnose-Informationen Ihres Systems) an. Klicken Sie dazu auf „Start“ und „Ausführen“, geben Sie DXDIAG ein und klicken Sie auf „OK“. Damit rufen Sie den DirectX-Diagnosebildschirm auf. Zum Senden der Ergebnisse klicken Sie einfach auf die Schaltfläche „Alle Informationen speichern“ und speichern diese als Textdatei (.txt). Diese Datei fügen Sie dann als Anhang in Ihre E-Mail ein.

Telefon / Fax

Bevor Sie uns anrufen, lesen Sie bitte die COLIN MCRAE RALLY 05™-Hilfedatei auf der COLIN MCRAE RALLY 05™ DVD-ROM und prüfen Sie, ob unsere Website bereits eine Lösung für Ihr Problem enthält.

So rufen Sie die Hilfedatei auf:

1. Doppelklicken Sie auf Ihrem Windows-Desktop auf „Arbeitsplatz“.
2. Klicken Sie mit der rechten Maustaste auf das Symbol Ihres DVD-ROM-Laufwerks.
3. Klicken Sie mit der linken Maustaste auf „Explorer“.
4. Doppelklicken Sie auf „Readme“.

Tel: 00 44 1926 816065 Fax: 00 44 1926 817595

Unser Kundendienst ist zwischen: 10.00 - 18.30 Uhr (CET)

Montag bis Freitag erreichbar.

Bitte stellen Sie sicher, dass Sie sich während des Anrufs in Nähe Ihres Computers befinden. Ihr Computer sollte eingeschaltet und funktionsfähig (also nicht frisch abgestürzt) sein.

Es gilt die Gebührenordnung für Auslandsgespräche. Anrufer müssen mindestens 18 Jahre alt sein und die Erlaubnis vom Zahler der Telefonrechnung einholen.

Anschrift

Customer Services, Codemasters Software Ltd.

PO Box 6, Leamington Spa, Warwickshire CV47 2ZT, GB.

KÖNNEN SIE NICHT ABWARTEN, BIS SIE DAS SPIEL ZU ENDE GESPIELT HABEN?

Dann rufen Sie jetzt an und erhalten Sie sofort Zugriff auf:

- Alle Strecken
- Klasse der Wagen mit 4x4-Antrieb
- Klasse der Wagen mit 4-Rad-Antrieb
- Klassische Wagen
- Klasse der Wagen mit Super 2-Rad-Antrieb
- Spezialwagen
- Wagen mit Heckantrieb
- Klasse der Wagen aus Gruppe B

... oder spielen Sie einfach das Spiel zu Ende!

0190 900 045*

oder melden Sie sich an bei:

www.codemasters.de/bonuscodes

Lesen Sie zuerst diese schrittweisen Anleitungen durch, bevor Sie beginnen...

1. Wechseln Sie in Ihrem Spiel in das Menü „Optionen“ > „Geheimnisse“ und notieren Sie sich den Geheimnis-Zugriffscode.

Sie brauchen diesen Code, um telefonisch oder Online Ihre Bonuscodes zu bekommen.
2. Rufen Sie bei der Cheat-Hotline an, oder gehen Sie online auf www.codemasters.de/bonuscodes. Folgen Sie bitte dort jeweils den Anweisungen im Colin McRae Rally 2005™-Bereich.**
3. Geben Sie auf Verlangen den Geheimnis-Zugriffscode, den Sie im Spiel erhalten haben, und Angaben zur Person ein.
4. Wenn Sie unsere Cheat-Hotline nutzen, notieren Sie sich bitte die Bonuscodes, die Ihnen dort genannt werden. Sie können telefonisch alle oder auch nur einzelne Bonus-Codes abfragen. Wenn Sie unser Online-System nutzen, erhalten Sie alle verfügbaren Bonuscodes per E-Mail.
5. Um die neuen Funktionen freizuschalten, kehren Sie im Spiel in das Menü „Optionen“ > „Geheimnisse“ > „Code-Eingabe“ zurück und geben Sie die Bonuscodes in die dafür vorgesehenen Felder auf dem Bildschirm ein.

*Anrufe kosten 0,337 Euro pro Minute und dauern ungefähr 3 Minuten. Bei Anrufen vom Handy sind die Kosten von Fall zu Fall verschieden. Die Anrufer müssen über 16 Jahre alt sein und vom Bezahler der Telefonrechnung die Erlaubnis zum Anrufen haben. Die Preise sind zum Zeitpunkt der Drucklegung korrekt.

**Beachten Sie bitte, dass Bonus-Codes der Hotline über die Anrufgebühr bezahlt werden und daher ein Tonwahlefon erfordern. Der Online-Abruf von Bonus-Codes kostet 4,99 , zahlbar per Kreditkarte. Alle über Bonus-Codes freigeschalteten Spielelemente können auch im Spiel freigeschaltet werden.

WICHTIG: Die abgerufenen Bonus-Codes sind nur für Ihre Spielinstallation und/oder Ihre Speicherdateien gültig.