

Zur Beachtung

• Halten Sie die CD-ROM nur am Rand, und vermeiden Sie es, die Oberfläche der CD-ROM zu berühren. • Die CD-ROM muß stets sauber gehalten werden und darf nicht zerkratzt werden. Benutzen Sie zur Reinigung nur ein weiches Tuch. • Benutzen Sie niemals eine geknickte, verbogene oder zerbrochene CD-ROM. Dies könnte zu Betriebsfehlern führen.

Epilepsiewarnung

ACHTUNG: LESEN SIE DIESE HINWEISE DURCH, BEVOR SIE IHR VIDEOSPIELSYSTEM IN BETRIEB NEHMEN

Bei einem sehr kleinen Prozentsatz von Personen kann es zu epileptischen Anfällen kommen, wenn sie bestimmten Lichteffekten oder Lichtmustern ausgesetzt werden, denen man heute überall begegnet. Manchmal wird bei diesen Personen ein epileptischer Anfall ausgelöst, wenn sie bestimmte Fernsehbilder betrachten oder Videospiele spielen. Auch Spieler, die zuvor noch nie einen Anfall hatten, könnten an bisher nicht erkannter Epilepsie leiden. Bitte suchen Sie vor dem Gebrauch von Videospielen Ihren Arzt auf, wenn Sie oder ein Familienmitglied an Epilepsie leiden. Konsultieren Sie Ihren Arzt sofort, wenn während des Spielens eines der folgenden Symptome auftreten sollte: Schwindelgefühl, Sehstörungen, Muskelzucken oder jegliche Art unkontrollierter Bewegung, Bewußtseinsverlust, Desorientierung und/oder Krämpfe.

Piraterie

Die unerlaubte Reproduktion von Spielen stellt eine Rechtsverletzung des Urheberrechts dar und ist eine Straftat.

Die unerlaubte Reproduktion und der Verkauf von illegalen Kopien kann zu einer Freiheitsstrafe führen.

Dieses Codemasters Spiel wird durch den FADE™ Kopierschutz geschützt. Wenn Sie eine illegale Kopie kaufen, werden Sie damit spielen können – aber nicht lange. Bei dem Spielen mit einer Raubkopie wird sich die Leistung des Spiels verschlechtern.

Achten Sie darauf, dass Ihnen das nicht passiert.

Kaufen Sie nur Original-Software bei legitimen Händlern.

Wenn Sie von illegalem Kopieren oder dem illegalen Verbreiten von Spielen wissen und helfen wollen, gegen Software Piraterie vorzugehen, rufen Sie bitte die GVV – Gesellschaft zur Verfolgung von Urheberrechtsverletzungen - an unter der Telefonnummer:

040-61179220

(dort können Sie auch anonym Hinweise geben)
oder schreiben Sie eine E-Mail an: klaudia@gvu.de.
Nähere Informationen zur GVV erhalten Sie unter www.gvu.de

Inhalt

Installation	P2
Steuerung	P3
Bildschirmanzeigen	P4
Meisterschaft autom. speichern & laden	P4
Mehrspieler	P5
Schaden	P7
Namenseingabe	P8
Auswahl des Fahrzeugs	P8
Der Wartungsbereich	P9
Das Ghost-Car	P10
Punkte und Platzierung	P10
Meisterschaftsmodus	P11
Rallye-Modus	P12
Wertungsprüfungsmodus	P12
Streckentipps des Kopiloten	P13
Menü „Optionen“	P14
Höchstpunktzahlen	P15
Ansichten	P15
Anhalten des Spiels	P15
Spielen über GameSpy Arcade	P16
Warnung vor Software-Piraterie	P16
Danksagung	P17
Besonderen Dank an	P17
Colin McRae	P17
Derek Ringer	P17
Lizenzvereinbarung	P20
Kunden-Support	P21

Installation

Legen Sie die Colin McRae Rally 04™-Disk 1 in Ihr CD-ROM-Laufwerk ein und schließen Sie es. Warten Sie ein paar Sekunden lang, bis das Laufwerk initialisiert ist. Wenn Autorun auf Ihrem PC aktiviert ist, beginnt die Installation von Colin McRae Rally 04™ automatisch. Sollte Autorun nicht aktiviert sein, begeben Sie sich zum Startmenü und wählen Sie AUSFÜHREN. Tragen Sie D:\setup ein (ersetzen Sie gegebenenfalls 'D' mit dem Buchstaben für Ihr CD-ROM-Laufwerk) und drücken Sie die Eingabetaste.

Das Installationsprogramm startet; befolgen Sie die Anweisungen auf dem Bildschirm, um den Installationsvorgang durchzuführen. Colin McRae Rally 04™ benötigt DirectX 9.0b auf Ihrem System. Sie haben die Möglichkeit, DirectX 9.0b während des Installationsvorganges zu installieren.

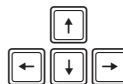
Außerdem haben Sie während des Installationsvorganges die Gelegenheit, Ihr Spiel online zu registrieren. Diese Registrierung ist kein Erfordernis – Sie können Ihr Spiel jederzeit nach der Installation registrieren, indem Sie www.codemasters.co.uk/register besuchen. Wenn Sie ein Modem verwenden, das sich nicht automatisch bei Bedarf aktiviert, müssen Sie unter Umständen Ihre Verbindung vor der Installation aufbauen, um sich online anzumelden.

Es wird empfohlen, während des Installationsvorganges alle anderen Programme (außer jenen, die Sie benötigen, um auf das Internet zuzugreifen) zu schließen.

Steuerung

Menüsteuerung

Steuerung:



Ändern:



Menüpunkt auswählen:



Abbrechen/Beenden:



Spielsteuerung

Nach links lenken:



Nach rechts lenken:



Beschleunigen:



Bremsen / Bei Stillstand Rückwärtsgang:



Handbremse:



Hochschalten:



Runterschalten:



Kamera wechseln:



Pause:



Bildschirmanzeigen

**Wertungsprüfungs-
fortschritt**

Zeit / Zwischenzeit

Strecken-Symbole



Drehzahl

Gang / Schalten / Vollgas

Geschwindigkeit

Wasser / Öl / Turbo

Strecken-Symbole:

Siehe „Zurufe & Streckentipps des Kopiloten“.

Zwischenzeit:

Wenn Sie eine Wertungsprüfungsmarkierung erreichen, gibt der Zwischenzeit-Countdown an, wie Sie im Vergleich zu der für die Wertungsprüfung bisher gemessenen schnellsten Zeit abschneiden. Bei negativen Werten haben Sie die Bestzeit übertroffen, und bei positiven Werten liegen Sie hinter der Bestzeit zurück.

Wertungsprüfungsfortschritt:

Der Indikator auf dem Fortschrittsmeter stellt Ihr Fahrzeug dar. Beim Passieren von Markierungen auf der Rallye-Strecke wird der Fortschrittsmeter rot oder grün, um anzuzeigen, ob Sie unter oder über der Zeit liegen.

Drehzahl:

Momentane Drehzahl.

Zeit:

Die bisher in der Wertungsprüfung vergangene Gesamtzeit.

Geschwindigkeit:

Momentane Geschwindigkeit.

Wasser / Öl:

Zeigt Überhitzung des Motors (Wasser) bzw. Schaden am Motor (Öl) an.

Turbo:

Zeigt Schaden am Turbo an.

Gang:

Momentaner Gang.

Schalten:

Diese Lichter zeigen an, dass Sie in einen anderen Gang schalten müssen.

Vollgas:

Wenn diese Anzeige aufleuchtet, haben Sie Vollgas erreicht.

Meisterschaft autom. speichern & laden

Wenn Sie in den Meisterschaftsmodus wechseln, wählen Sie eine Speicherdatei aus.

Wählen Sie zum Starten einer neuen Meisterschaft eine leere Speicherdatei aus. Zum Fortsetzen einer zuvor gespeicherten Meisterschaft wählen Sie die Datei aus, in der diese Meisterschaft gespeichert ist.

Am Ende jedes Wartungsbereiches und jeder Rallye wird Ihr Fortschritt automatisch in der ausgewählten Datei gespeichert.

P4

Mehrspieler

- MEISTERSCHAFTSMODUS (1-2 SPIELER) • WERTUNGSPRÜFUNGSMODUS (1-4 SPIELER)
- RALLYE-MODUS (1-4 SPIELER)

Beim Einrichten des Spielmodus legen Sie die Anzahl der Spieler fest, die an der Rallye teilnehmen. Im Geteilten-Bildschirm-Modus (siehe unten) benötigt jeder Spieler einen eigenen Controller zum Spielen, ein Spieler kann jedoch die Tastatur benutzen. Gehen Sie zu Optionen>Controller, um jedem Spieler einen installierten Controller/eine installierte Tastatur zuzuweisen (siehe Optionen).

Zuerst wählt Spieler 1 sein Fahrzeug aus, gibt seinen Namen ein und wählt seine Nationalität. Anschließend nimmt jeder weitere Spieler in der richtigen Reihenfolge seine Auswahl vor, bevor die Wertungsprüfung gestartet wird.

Die Spieler können entweder als Team oder gegeneinander fahren. Um eine Rallye als Team zu fahren, wählen die Spieler zu Beginn des Spielmodus dasselbe Fahrzeug aus (siehe „Auswahl des Fahrzeugs“). Dann arbeiten beide für dasselbe Team und ihre Punkte werden zu Herstellerpunkten zusammengefasst (siehe „Punktwertung“).

Um eine Rallye gegeneinander zu fahren, wählen die Spieler einfach Fahrzeuge unterschiedlicher Hersteller aus. Dadurch werden die Punkte auf individueller Basis für jeden Fahrer separat vergeben.

Geteilter Bildschirm oder Wechseln

Im Wertungsprüfungsmodus und im Rallye-Modus wählen Sie, ob die Spieler jede Rallye-Wertungsprüfung nacheinander einzeln (Wechseln) oder auf geteiltem Bildschirm gleichzeitig fahren.

Der Meisterschaftsmodus mit mehr als einem Spieler wird immer im Modus „Wechseln“ gefahren.



Netzwerk-Mehrspielermodus

Um in einer Rallye via LAN oder Internet mitzufahren, wählen Sie „Netzwerk“ aus dem Hauptmenü aus.

LAN

Bis zu 8 Spieler können in einer Mehrspieler-Rallye über ein lokales Netzwerk um die Wette fahren. Dazu müssen alle Spieler Colin McRae Rally 04™ auf ihrem PC installiert haben und über eine korrekt konfigurierte LAN-Verbindung verfügen.

Wenn Sie den LAN-Mehrspielermodus betreten, wird eine Liste momentan auf Ihrem Netzwerk laufender Spiele angezeigt.

Internet

Wählen Sie „Internet“, um sich mit dem Netz zu verbinden und gegen Rallye-Fans (2–8 Spieler) aus aller Welt anzutreten. Wenn Sie ein Modem verwenden, das nicht eingestellt ist, sich automatisch bei Bedarf mit dem Netz zu verbinden, müssen Sie unter Umständen Colin McRae Rally 04™ beenden und die Verbindung zum Internet selbst herstellen, bevor Sie das Spiel neu starten. Andere Hochgeschwindigkeits-Internetverbindungen wie z.B. Breitband sind konstant aktiv, die Verbindung wird automatisch hergestellt. Um das Beste aus Colin McRae Rally 04™ herauszuholen, wird empfohlen, dass Sie eine Hochgeschwindigkeits-Verbindung verwenden.

Wenn Sie den Internet-Mehrspielermodus betreten, wird eine Liste momentan im dem Netz laufender Spiele angezeigt.

Netzwerk-Spielemenü

Spieler

Wählen Sie „Spieler“ aus dem Netzwerk-Spielemenü, tragen Sie Ihren Spielernamen ein und wählen Sie eine Nationalität für die anstehende Mehrspieler-Sitzung.

Neues Spiel (Sie sind Host eines Internet- oder LAN-Spiels)

Um ein Spiel über LAN oder Internet zu hosten, wählen Sie „Neues Spiel“ aus dem Netzwerk-Spielemenü und legen dann die folgenden Optionen fest:

Name	Ändern Sie den Namen der Sitzung, wenn Sie möchten.
Port	Geben Sie eine Portnummer an, wenn nötig.
Passwort erforderlich	Geben Sie an, ob Spieler, die der Sitzung beitreten, ein Passwort eingeben müssen.
Passwort	Sollte Passwort benötigt auf „Ja“ eingestellt sein, geben Sie das Passwort ein.
Spieltyp	Spezifizieren Sie den Spieltyp. Mit dem nächsten Schritt, bei dem Sie Ihr Spiel einrichten, wählen Sie Rallye-Wertungsprüfungen usw.
Maximale Spieleranzahl	Stellen Sie die maximale Spieleranzahl ein (1-8).
Erstellen	Wenn Sie bereit sind, Ihre Sitzung zu beginnen, wählen Sie „Erstellen“.

Haben Sie Ihre Sitzung begonnen, sind die folgenden Optionen verfügbar:

Spiel	Wählen Sie die Länder und/oder Wertungsprüfungen, die Sie mit Ihren Mitspielern fahren möchten. Die verfügbaren Länder/Wertungsprüfungen hängen von dem von Ihnen gewählten Spieltyp ab und davon, welche Sie im Meisterschafts-Modus bereits freigespielt haben.
Auto	Wählen Sie Ihr Fahrzeug für die Rallye.
Chat	Um allen an Ihrer Sitzung teilnehmenden Spielern eine Nachricht zu senden, schreiben Sie diese in das Feld und drücken Sie die Eingabetaste.
Bereit	Wählen Sie „Bereit“, wenn Sie bereit sind, sich auf die Strecke zu begeben. Wenn alle Spieler, die Ihrer Sitzung beigetreten sind, „Bereit“ gewählt haben, kann die Rallye beginnen. Während Sie auf den Beginn des Rennens warten, erscheint das Nachrichtenfeld, damit Sie mit den anderen Spielern, die an Ihrer Sitzung teilnehmen, chatten können.

Beitreten (einem laufenden Internet- oder LAN-Spiel beitreten)

Um einer LAN- oder Internet-Sitzung beizutreten, wählen Sie „Beitreten“ aus dem Netzwerk-Spielemenü und wählen Sie anschließend ein Spiel aus der angezeigten Liste. Wählen Sie „Aktualisieren“, um die Liste der laufenden Spiele zu aktualisieren.

Wenn Sie die Verbindung zu einer Sitzung hergestellt haben, stellen Sie die folgenden Optionen ein:

Auto	Wählen Sie Ihr Fahrzeug für die Rallye.
Chat	Um allen an Ihrer Sitzung teilnehmenden Spielern eine Nachricht zu senden, schreiben Sie diese in das Feld und drücken Sie die Eingabetaste.
Bereit	Wählen Sie „Bereit“, wenn Sie bereit sind, sich auf die Strecke zu begeben. Sobald alle anderen verbundenen Spieler und der Host ebenfalls „Bereit“ gewählt haben, kann die Rallye starten. Während Sie auf den Beginn des Rennens warten, erscheint das Nachrichtenfeld, damit Sie mit den anderen Spielern, die an Ihrer Sitzung teilnehmen, chatten können.

Schaden

• MEISTERSCHAFTSMODUS • WERTUNGSPRÜFUNGSMODUS •
RALLYE-MODUS

Schäden am Fahrzeug sind ein ganz normales Risiko des Rallye-Fahrens. Wenn Ihr Fahrzeug zu viel einstecken muss, können Sie die Rallye-Wertungsprüfung nicht abschließen.



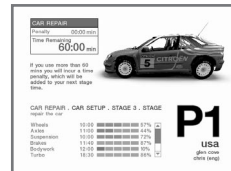
In allen Spielmodi kann zwischen drei Schadensstufen gewählt werden:

- Normal** Ihr Fahrzeug ist durchschnittlich starken Beschädigungen ausgesetzt und kann recht viel einstecken, bevor es endgültig den Geist aufgibt.
- Schwer** Zusammenstöße, Bodenberührungen, Fahrfehler usw. haben schwere Auswirkungen auf das Fahrverhalten Ihres Fahrzeugs. Passen Sie gut auf, denn eine schlechte Fahrleistung kann Sie früher aus dem Rennen werfen, als Sie denken.
- Experte** Diese nahezu realistische Schadensstufe kann im Meisterschaftsmodus freigeschaltet werden (siehe „Meisterschaftsmodus“).

Reparieren von Schäden

Alle eingesteckten Schäden können im Wartungsbereich repariert werden, wenn Sie während der Rallye regelmäßig dort anhalten.

Ihr Reparaturteam hat ein bestimmtes Zeitlimit, um Ihr Fahrzeug wieder renntauglich zu machen. Wenn Ihr Fahrzeug zu stark beschädigt ist, um von der Crew in dieser begrenzten Zeit repariert zu werden, müssen Sie eventuell in die nächste Wertungsprüfung, obwohl einige Schäden noch nicht behoben wurden. Sie müssen den wichtigsten Reparaturen Priorität zuteilen, um mit Ihrem Fahrzeug im bestmöglichen Zustand in die Wertungsprüfung zurückzukehren.



So könnte Ihr Fahrzeug z. B. Schäden an der Karosserie und an der Aufhängung haben. Obwohl die Karosserie alle anderen Teile schützt, ist die Reparatur der Aufhängung eventuell wichtiger, um Sie durch die nächste Wertungsprüfung zu bringen.

Wenn Sie meinen, dass einige Reparaturen sehr wichtig sind und Sie nicht genügend Zeit für diese haben, können Sie dennoch in begrenztem Maße Reparaturen ausführen lassen, was Sie jedoch eine Zeitstrafe von maximal 5 Minuten kostet. Diese Zeitstrafe wird von Ihrer Gesamtzeit für die Rallye bzw. Wertungsprüfung abgezogen, es sei denn, Sie können sie durch wirklich erstklassiges Fahren wieder wettmachen.

Markieren Sie die beschädigten Komponenten in der Reparaturliste und weisen Sie jeder Komponente eine Reparaturstufe zu. Auf dem Bildschirm wird die für jede Reparatur benötigte Zeit sowie die insgesamt für Reparaturen zur Verfügung stehende Zeit angezeigt.

Aufgeben

Wenn Ihr Fahrzeug zu stark beschädigt ist, um es bis zum Ende der Rallye zu schaffen, müssen Sie aufgeben. Hoffentlich können Sie im nächsten Land (Meisterschaftsmodus) genug Punkte aufholen, damit diese Saison für Sie kein Totalverlust wird. Um aufzugeben, wählen Sie im Pause-Menü die Option „Aufgeben“.

Der Ersatzreifen

Wenn Ihnen ein Reifen platzt oder Ihr Fahrzeug sogar ein ganzes Rad verliert, wird am Ende der Wertungsprüfung der Ersatzreifen montiert. Sie haben aber nur einen einzigen Ersatzreifen. Wenn Sie also noch einmal ein Rad oder einen Reifen (oder mehrere auf einmal) verlieren und es nicht mehr zum nächsten Wertungsbereich schaffen, müssen Sie die Rallye aufgeben. Falls Sie es aber bis zu einem Wartungsbereich schaffen, werden alle beschädigten Räder und Reifen ersetzt.

Motorschaden und Aussetzer

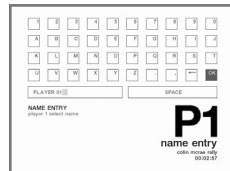
Schaden am Kühlsystem kann zur Überhitzung Ihres Motors führen (aus der Motorhaube tritt Dampf aus). Dies führt mit der Zeit zu Motorschäden (der Dampf wird zu Rauch) und hat zur Folge, dass Ihr Fahrzeug aussetzt.

Starten Sie ein liegen gebliebenes Fahrzeug, indem Sie die Beschleunigungstaste drücken.

HINWEIS: Der Motor kann auch nach einem Frontalzusammenstoß aussetzen.

Namenseingabe

- BEGINNEN EINER MEISTERSCHAFT • STARTEN EINER RALLYE
 - STARTEN EINES SPIELS IM WERTUNGSPRÜFUNGSMODUS
 - ZUWEISEN EINER MEISTERSCHAFTS-SPEICHERDATEI
 - SPEICHERN EINES SPIELS IM RALLYE- ODER WERTUNGSPRÜFUNGSMODUS



Geben Sie einen Namen ein, indem Sie die einzelnen Buchstaben auswählen. Drücken Sie für Leerschriffe zwischen Wörtern auf das Leerzeichen. Zum Löschen eines Zeichens drücken Sie das Rücklösch-Symbol.

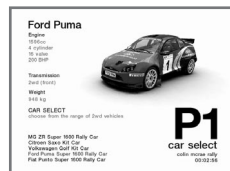
Wählen Sie nach der Namenseingabe „OK“ aus.

Auswahl des Fahrzeugs

- STARTEN EINER RALLYE • STARTEN EINES SPIELS IM WERTUNGSPRÜFUNGSMODUS

Wählen Sie zuerst die Fahrzeuggruppe, aus der Sie Ihr Fahrzeug auswählen möchten: 2-Rad-Antrieb, 4-Rad-Antrieb, Gruppe B oder Bonus-Fahrzeuge.

Wählen Sie danach in der angezeigten Liste das Fahrzeug aus, das Sie fahren möchten, um weiterzukommen.



Fahrzeuge mit 2-Rad- und 4-Rad-Antrieb

Diese zwei Gruppen enthalten die Fahrzeugtypen, die bei offiziellen Rallye-Wertungsprüfungen weltweit normalerweise zu sehen sind.

P8

Gruppe B (freischaltbar)

Eine Kollektion der berühmtesten Rallye-Fahrzeuge der Achtzigerjahre, die viel zu viel Power hatten und schwer zu kontrollieren waren.

Bonus (freischaftbar)

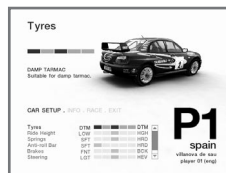
Gehen Sie mit Fahrzeugen aus der Geschichte des Motorsports in die Rallye.

Der Wartungsbereich

Fahrzeugeinstellung

Reifen

Wählen Sie den besten Reifentyp für die bevorstehenden Wertungsprüfungen. Prüfen Sie vorher die Wetterbedingungen und das Terrain, das Sie meistern müssen. Wenn Sie den falschen Reifentyp wählen, verlieren Sie u. U. mehr als nur Zeit, bevor Sie wieder in den Wertungsbereich kommen.



Balance der Bremsen

Stellen Sie die Balance der Bremskraft zwischen vorderen und hinteren Bremsen ein. Dies hat Einfluss auf das Kurvenverhalten Ihres Fahrzeugs. Mehr Bremskraft auf den hinteren Bremsen kann zum Blockieren dieser Bremsen in Kurven und zum Abweichen des Fahrzeugs von der Idealinie (Übersteuern) führen. Mehr Bremskraft auf den vorderen Bremsen kann gleichermaßen zum Blockieren dieser und zum Untersteuern führen.

Lenkungs geschwindigkeit

Eine höhere Lenkungs­ge­schwin­dig­keit hat zur Folge, dass Ihre Lenkung voll greift und Sie Ihr Fahrzeug schneller lenken können. Ihre Fahrzeugkontrolle wird empfindlicher und erfordert mehr Aufmerksamkeit. Das Einstellen einer niedrigen Lenkungs­ge­schwin­dig­keit kann dazu führen, dass Ihr Fahrzeug schlechter reagiert und Haarnadelkurven langsamer genommen werden müssen.

Übersetzungsverhältnis

Ein hohes Übersetzungsverhältnis liefert größere Tempobereiche in den einzelnen Gängen und eine höhere Spitzengeschwindigkeit, aber auch eine schwächere Beschleunigung. Niedrige Übersetzungsverhältnisse geben Ihnen eine höhere Beschleunigung, aber Ihre Spitzengeschwindigkeit bleibt niedriger.

Rahmenhöhe

Eine niedrige Rahmenhöhe (Abstand zwischen Chassis und Straße) gibt Ihrem Fahrzeug auf glatten Böden mehr Stabilität, reduziert aber zugleich das Spiel Ihrer Aufhängung. Sie sind den Unebenheiten des Terrains und der Gefahr einer Bodenberührung stärker ausgesetzt.

Federung

Eine weichere Federung gibt dem Fahrzeug auf rauen und unebenen Böden mehr Bodenhaftung, aber das Schaukeln der Karosserie wird verstärkt. Eine härtere Federung erhöht auf glattem Terrain die Stabilität und vermindert das Schaukeln der Karosserie.

Stabilisator

Der Stabilisator unterstützt in Verbindung mit der Aufhängung die Gesamtstabilität auf unebenem Terrain und wirkt dem Schaukeln der Karosserie in Kurven entgegen.

Probefahrt

• MEISTERSCHAFTSMODUS

Die Probefahrt ist der zugeteilte Tag, an dem Sie überprüfen können, ob Ihr Fahrzeug für die bevorstehende Rallye richtig konfiguriert ist. Konfigurieren und verfeinern Sie im Wartungsbereich Ihre Fahrzeugeinstellung (siehe „Fahrzeugeinstellung“) und testen Sie danach in der Probefahrt-Wertungsprüfung deren Leistung. Kehren Sie nach der Probefahrt-Wertungsprüfung in den Wartungsbereich zurück, um weitere Anpassungen vorzunehmen, oder beginnen Sie mit der Rallye, falls Sie die Fahrzeugeinstellung für optimal halten.

Wenn Sie während der Rallye in den Wartungsbereich zurückkehren, können Sie Ihre Fahrzeugeinstellung zwar noch ändern, können diese Änderungen aber vor der Rückkehr in die Wertungsprüfung nicht testen. Machen Sie also das Beste aus der Probefahrt, solange sie läuft!

Das Ghost-Car

• WERTUNGSPRÜFUNGSMODUS • RALLYE-MODUS

Das Ghost-Car, das für Einzelspieler-Rallyes und für Mehrspieler-Rallyes im Modus „Wechseln“ verfügbar ist, repräsentiert die momentane Bestzeit für die Wertungsprüfung.

Besiegen Sie in der Wertungsprüfung das Ghost-Car, um einen neuen Rekord aufzustellen. Sie können das Ghost-Car über das Menü „Optionen“ aktivieren oder deaktivieren (siehe „Optionen“).



Punkte und Platzierung

Zeitpunkte

• MEISTERSCHAFTSMODUS • WERTUNGSPRÜFUNGSMODUS • RALLYE-MODUS

Am Ende jeder Rallye erhalten Sie Punkte, deren Anzahl auf der Summe Ihrer Zeiten beim Überqueren der Ziellinien der einzelnen Wertungsprüfungen beruht. Wenn Sie im Mehrspielermodus (siehe „Mehrspieler“) als Team fahren, wird Ihre Bewertung zu Teampunkten zusammengefasst.

Individuelle Fahrerpunkte für die Einzelpositionen in der Führungsgruppe werden wie folgt vergeben:

1.	16 Punkte
2.	14 Punkte
3.	12 Punkte
4.	10 Punkte
5.	8 Punkte
6.	6 Punkte
7.	4 Punkte
8.	2 Punkte

Herstellerpunkte (Teampunkte) werden wie folgt vergeben:

1.	10 Punkte
2.	8 Punkte
3.	6 Punkte
4.	4 Punkte
5.	2 Punkte

Wenn Sie eine Rallye nicht abschließen, erhalten Sie keine Punkte.

Punktewertung

• WERTUNGSPRÜFUNGSMODUS • RALLYE-MODUS

Bei der Punktewertung wird Ihre Position nach Ihrer Zeit am Ende jeder Wertungsprüfung statt nach Ihrer Zeit am Ende der gesamten Rallye ermittelt.

- | | |
|----|----------|
| 1. | 8 Punkte |
| 2. | 6 Punkte |
| 3. | 4 Punkte |
| 4. | 2 Punkte |

Am Ende der Rallye werden die gesammelten Punkte zusammengefasst, um den Sieger zu ermitteln.

Meisterschaftsmodus

• SPIELER: 1-2

Der Meisterschaftsmodus ist das Herzstück von Colin McRae Rally 04™. Nehmen Sie die Herausforderung an, als Profi-Rallye-Fahrer in einem weltweiten Wettbewerb anzutreten, bei dem Sie in 8 Ländern in allen Geländearten und unter allen Bedingungen, die Ihr Können auf eine harte Probe stellen, Rallye fahren werden.



Wählen Sie zu Beginn jeder neuen Meisterschaft zuerst die Datei, in der Ihr Spiel gespeichert werden soll (siehe „Meisterschaft autom. speichern & laden“) und danach die Art der Meisterschaft, in der Sie antreten möchten: 4-Rad-Antrieb, 2-Rad-Antrieb, Gruppe B (freischaltbar) oder Experte (freischaltbar). Wählen Sie danach den Schwierigkeitsgrad ...

Einfacher Schwierigkeitsgrad

Ihr Fahrzeug ist leichtem Schaden ausgesetzt (siehe „Schaden“).

Fortgeschrittener Schwierigkeitsgrad

Die Schadensstufe „Schwer“ (siehe „Schaden“) ist eingestellt und Gegner sind schwerer zu besiegen.

Experten-Schwierigkeitsgrad (freischaltbar)

Der Experten-Schwierigkeitsgrad ist die größte Herausforderung im Rallye-Fahren. Ihr Fahrzeug ist nahezu realistischen Kollisionsschäden ausgesetzt, Hinweise zur Strecke (Wertungsprüfungszeit, Fortschritt usw.) werden nicht mehr angezeigt, und Ihre Ansicht ist auf die Perspektive der Cockpit-Kamera beschränkt. Alles ist genau wie in einem echten Rallye-Fahrzeug!

Der Aufbau jeder Meisterschaft hängt von der Gruppe, in der Sie antreten und dem gewählten Schwierigkeitsgrad ab:

Gruppe	Schwierigkeitsgrad	Rennen in der Meisterschaft	Strecken pro Rennen
2-Rad-Antrieb	Einfach	5	4
2-Rad-Antrieb	Fortgeschritten	6	5
4-Rad-Antrieb	Einfach	7	6
4-Rad-Antrieb	Fortgeschritten	8	6
4-Rad-Antrieb	Experte	8	6
Gruppe B	Einfach	5	6

P11

Minispiele zum Testen der Teile

Die Fähigkeiten und das Wissen der besten Rallye-Fahrer der Welt sind für Hersteller von Fahrzeugteilen als Hilfe beim Entwickeln neuer Komponenten von unschätzbarem Wert. Ab und zu werden Sie eingeladen, ein neues Teil auf einer speziell ausgewählten Strecke zu testen.

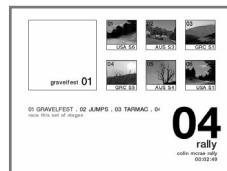
Sie haben zwei Versuche, um die Kriterien für das Testen eines Teils zu erfüllen. Wenn Sie die Testspezifikation mit Erfolg bestehen, wird die Entwicklung des neuen Teils abgeschlossen. Die neue Komponente wird eingebaut und erhöht die Leistungs- und Wettbewerbsfähigkeit Ihres Fahrzeugs.



Rallye-Modus

- 1-4 SPIELER (GETEILTER BILDSCHIRM) • 1-4 SPIELER (WECHSELN)

Wählen Sie im Streckenauswahlbildschirm eine Spezial-Rallye aus, oder wählen Sie eine benutzerdefinierte Datei aus, um in der Welt des Rallye-Fahrens einen Eindruck zu hinterlassen und aus den im Meisterschaftsmodus abgeschlossenen Wertungsprüfungen Ihre eigene Rallye-Veranstaltung zu erstellen.



Rallyes frei gestalten

Wählen Sie zunächst im Rallye-Modus-Bildschirm eine benutzerdefinierte Datei aus. Wählen Sie danach mit den Land- und Wertungsprüfungsoptionen die einzelnen Wertungsprüfungen für Ihre benutzerdefinierte Rallye aus. Sie können bis zu 6 Wertungsprüfungen für das Rennen auswählen. Wenn Sie mit Ihrer Wahl zufrieden sind, verlassen Sie einfach den Bildschirm, damit die Rallye in der ausgewählten benutzerdefinierten Datei gespeichert wird.

Um die soeben erstellte Rallye zu fahren, wählen Sie sie im Rallye-Modus-Bildschirm aus.

Wertungsprüfungsmodus

- 1-4 SPIELER (GETEILTER BILDSCHIRM) • 1-4 SPIELER (WECHSELN)

Fahren Sie jedes beliebige der verfügbaren Fahrzeuge in jeder der Wertungsprüfungen, die Sie im Meisterschaftsmodus freigeschaltet haben.

Wählen Sie zuerst das Land und danach die Wertungsprüfung aus, und fahren Sie dann auf die Strecke, um den Wertungsprüfungsrekord zu brechen.



Zurufe & Streckentipps des Kopiloten

Denken Sie immer, wenn Sie sich auf der Strecke befinden, daran, dass Sie nicht nur einer der besten Fahrer der Welt, sondern auch Teil eines Teams sind. Die andere Hälfte Ihres Teams ist Ihr Kopilot, der genauso wichtig für Ihre Leistung ist wie Ihr eigenes Können. Hören Sie auf ihn.

Während jeder Wertungsprüfung gibt Ihnen Ihr Kopilot in Form von Streckentipps Hinweise zum bevorstehenden Gelände. Diese Tipps sind in jeder Wertungsprüfung einzigartig und vor allem bei schlechter Sicht entscheidend für Ihren Erfolg.

Die Streckentipps werden von Ihrem Kopiloten in Form von Zurufen erteilt, die Hinweise zur Entfernung, eine Schwierigkeitsnummer für die Gefährlichkeit der bevorstehenden Kurve, Hinweise zu Gelände Hindernissen in der Reihenfolge ihres Auftauchens und ab und zu eine Warnung enthalten. Die Entfernung zum näher kommenden Hindernis wird in Metern angegeben. Je niedriger die Schwierigkeitsnummer, desto langsamer müssen Sie fahren, um das Hindernis zu meistern.

Wenn Ihr Kopilot eine „6“ ausruft, ist die Bahn vor Ihnen frei, und Sie können Gas geben, bis Sie einen anderen Zuruf erhalten.

Bevorstehende Biegungen und Kurven werden auch auf dem Bildschirm angezeigt. Hier einige Beispiele:



Haarmadelkurve Leichte Biegung

Definitionen der Zurufe

Aufpassen:	Gefährlich.	Abbiegung:	Eine Abbiegung an einer Straßenkreuzung.
Achtung:	Sehr gefährlich.	Weitung:	Die Kurve wird am Ende weiter.
Anhöhe:	Eine Geländeerhebung verdeckt die dahinter liegende Strecke.	Verengung:	Die Kurve wird am Ende enger.
Sprung:	Eine Geländeerhebung, die bei hohem Tempo Ihr Fahrzeug abheben lässt. Denken Sie daran, dass Sie keinerlei Kontrolle über Ihr Fahrzeug mehr haben, sobald Ihre Reifen den Boden verlassen.	Straßenenge:	Die Straße verengt sich.
Lang:	Eine langgezogene Kurve.	Nicht schneiden:	Schneiden Sie nicht den Scheitelpunkt der Kurve.
Sehr lang:	Eine sehr lange Kurve.	Gerade:	Durchfahren Sie die nächsten Biegungen in einer geraden Linie.
		Unebenheiten:	Unebenheiten im Gelände, die Ihre Aufhängung erschüttern können.

Menü „Optionen“

Controller

Wählen Sie einen Controller für jeden lokalen Spieler. Sie können nur die Tastatur und installierte Controller/Lenkräder auswählen.

Grafik

De/aktiviert Bildschirmanzeigen, stellt die Grafikqualität ein und kalibriert Ihren Bildschirm. Wählen Sie „Erweiterte Optionen“, um Ihren Grafikkarte auszuwählen, Ihre Bildschirmauflösung einzustellen und die Grafikkartenfunktionen zu de/aktivieren. Sollte der Spielablauf beeinträchtigt sein, reduzieren Sie die Bildschirmauflösung oder deaktivieren Sie die Grafikkartenfunktionen, um die Darstellung zu verbessern.

Ton

Stellen Sie die Lautstärke der Stimme Ihres Kopiloten, der Musik und der Spezialeffekte ein.

Colin mcræe rally 04™ verwendet EAX 4.0 Advanced HD™ von Creative

Colin McRae Rally 04 bietet als erstes Spiel eine revolutionäre Technik für unglaublich realistische Geräuschsimulationen und verwendet das EAX 4.0 Advanced HD™ Audiosystem von Creative Lab.

Das EAX-Audiosystem des Spiels analysiert die nähere Umgebung, während Sie die Strecke entlangfahren. Geräusche rund um Sie herum werden mit EAX 4.0 Advanced HD Multi-Environments™ simuliert.

EAX 4.0 Environmental Filtering™ ist dazu in der Lage, Schallenergie, die von fast allen Materialien abprallt, zu simulieren. So klingt beispielsweise ein Geräusch, das von einer Steinmauer, Zentimeter von Ihrem Seitenspiegel entfernt, abprallt, ganz anders als Geräusche, die von einem Feld im Wind oder entfernten Schneewehen verursacht werden.

Darüber hinaus bedeutet EAX 4.0 Environment Panning™, dass der Widerhall von Geräuschen naturgetreu in 3D ausgelegt ist, damit Spieler mit Surround Sound-Lautsprechersystemen die Gelegenheit haben, die Akustik in atemberaubendem Surround Sound zu hören.

EAX 4.0 ADVANCED HD™-Audio ist gegenwärtig nur für Windows 2000- und Windows XP-Betriebssysteme mit Sound Blaster Audigy, Audigy 2 und Audigy 2 ZS internen Soundkarten von Creative Lab verfügbar. Das neueste EAX 4.0 Treiber-Update findet sich auf der CMR4-Spiel-DVD oder auf Creative-Websites – für Details zu einer Creative-Treiber-Downloadseite in Ihrer Nähe siehe www.soundblaster.com/drivers.

Machen Sie Tempo mit Colin McRae Colin McRae Rally 04 4 auf Sound Blaster Audigy 2 – der führenden Racer-Audioerfahrung.

Sprache

Ändern Sie die Sprache, die Ihr Kopilot benutzt. Bei allen Fahrten mit dem Citroën Xsara ist Derek Ringer, der Kopilot von Colin McRae, Ihr Kopilot, und seine Stimme ist bei allen Streckentipps in sämtlichen Wertungsprüfungen zu hören. Bei allen anderen Fahrzeugen kann der alternative Kopilot Nicky Grist (Kopilot B) als Stimme für Streckentipps gewählt werden.

Geheimnisse

Schalten Sie über die Cheat-Hotline oder den Online-Service von Codemasters Spielfunktionen frei, bevor Sie die erforderliche Wertungsprüfung abschließen. Notieren Sie sich den in diesem Bildschirm angezeigten Zugriffscode und befolgen Sie danach die auf der Rückseite dieser Anleitung angegebenen Anweisungen, um den oder die Bonuscodes zu erhalten.

Geben Sie in diesem Bildschirm den oder die Bonuscodes ein, um die Spezialfunktion freizuschalten.

P14

Höchstpunktzahlen

Überprüfen Sie die Höchstpunktzahlen aller bisher von Ihnen abgeschlossenen Rallyes. Zusätzlich wird ein Spezialcode angezeigt, mit dem Sie besonders gute Bestzeiten auf der Website der Codemasters-Ruhmeshalle eintragen können.

Wenn Sie über Internet-Zugang verfügen und eine so gute Zeit gefahren haben, dass es die ganze Welt erfahren sollte, dann melden Sie sich bei

www.codemasters.de

an, klicken Sie auf die Schaltfläche „Hall of Fame“ (Ruhmeshalle) und wählen Sie im Dropdown-Menü die Ruhmeshalle von Colin McRae Rally 04™ aus.

Geben Sie den Code ein, den Sie erhalten haben, und falls Ihre Zeit gut genug ist, wird sie hier der ganzen Welt präsentiert!

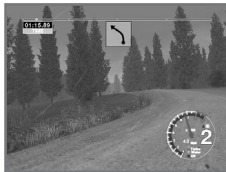
Falls Sie aus dem freischaltbaren Experten-Schwierigkeitsgrad einen Code erhalten haben, wird dieser separat als Beweis dafür angegeben, dass Sie tatsächlich zur Weltelite der Rallye-Fahrer gehören.

Ansichten

Wählen Sie während Ihrer Rallye die Option „Kamera wechseln“, um zwischen den auf und im Fahrzeug montierten Kameras umzuschalten und eine völlig neue Sicht auf das Geschehen zu erhalten:



Cockpit-Kamera



Stoßstangenkamera



Verfolgungskamera

Anhalten des Spiels

Sie können während einer Rallye durch Drücken der ESC-Taste das Spiel jederzeit anhalten. Folgende Optionen stehen zur Verfügung:

- Aufgeben: Siehe „Aufgeben“.
- Weiter: Zurück zur Rallye.
- Spiel beenden.

Spielen über GameSpy Arcade

Sie können Colin McRae Rally 04™ online mit GameSpy Arcade spielen, das sich auf der Spieldisc befindet. Sollten Sie Arcade noch nicht installiert haben, legen Sie die Colin McRae Rally 04™-Disc in Ihr Laufwerk ein und installieren Sie es. Wenn Sie Colin McRae Rally 04™ online spielen möchten, befolgen Sie einfach die folgenden Anweisungen:

GameSpy Arcade starten und zum Colin McRae Rally 04™-Raum wechseln: Klicken Sie auf die GameSpy Arcade-Verknüpfung in Ihrem Startmenü. Wenn das Programm startet, sehen Sie eine Liste der Spiele und weitere Optionen auf der linken Seite. Es gibt viel zu tun, aber das hat Zeit bis später: Klicken Sie auf die Colin McRae Rally 04™-Schaltfläche links, um den Colin McRae Rally 04™-Raum zu betreten.

Einen Colin McRae Rally 04™-Server suchen und ihm beitreten: Sind Sie erst im Colin McRae Rally 04™-Raum, können Sie andere Spieler treffen und Server finden. Die obere Hälfte der Anwendung listet alle verfügbaren Server auf sowie die Anzahl der Spieler und Ihre Verbindungsgeschwindigkeit, die in sogenannten „Ping“ gemessen wird. Je niedriger Ihr Ping, desto besser.

Um beizutreten doppelklicken Sie auf den Server Ihrer Wahl. Colin McRae Rally 04™ startet und verbindet Sie automatisch mit dem Server, den Sie ausgewählt haben. Das Rennen kann beginnen!

Probleme?

Sollten Sie Probleme mit Arcade haben — sei es mit der Installation, der Registrierung oder der Verwendung in Verbindung mit Colin McRae Rally 04™ — wenden Sie sich bitte an die GameSpy-Supportseiten, die Sie unter <http://www.gamespyarcade.com/help/> finden, oder schicken Sie Ihr Problem per E-Mail unter Verwendung des Formulars, das Sie unter <http://www.gamespyarcade.com/support/contact.shtml> finden.

Warnung vor Software-Piraterie

Die unerlaubte Reproduktion von Spielen stellt eine Rechtsverletzung des Urheberrechts dar und ist eine Straftat. Die unerlaubte Reproduktion und der Verkauf von illegalen Kopien kann zu einer Freiheitsstrafe führen.

Dieses Codemasters Spiel wird durch den FADE Kopierschutz geschützt. Wenn Sie eine illegale Kopie kaufen, werden Sie damit spielen können – aber nicht lange. Bei dem Spielen mit einer Raubkopie wird sich die Leistung des Spiels verschlechtern.

Achten Sie darauf, dass Ihnen das nicht passiert.

Kaufen Sie nur Original-Software bei legitimierten Händlern.

Wenn Sie von illegalem Kopieren oder dem illegalen Verbreiten von Spielen wissen und helfen wollen, gegen Software Piraterie vorzugehen, rufen Sie bitte die GVV – Gesellschaft zur Verfolgung von Urheberrechtsverletzungen – an unter der Telefonnummer:

040-61179220 (dort können Sie auch anonym Hinweise geben) oder schreiben Sie eine E-Mail an: klaudia@gvu.de

Nähere Informationen zur GVV erhalten Sie unter www.gvu.de

Danksagung

Audi AG, Automobiles Peugeot, Beanstalk Inc, Bridgestone Corporation, Ford Motor Company, Ford Rallye Sport, Fuji Heavy Industries Limited, GM-Fiat Italia s.r.l, MG Sport and Racing, Mitsubishi Motors Corporation, Mitsubishi Ralliart Europe, Volkswagen AG, Autocar Electrical Equipment Co. Ltd, Brembo S.p.A, Compomotive Automotive 73 Ltd, Collins Performance Engineering, Federal Mogul, Hella, Koni BV, OMP Racing, Pace Products (Anglia) Ltd, Pipercross Ltd, RT Quaife Engineering Ltd, Sparco s.r.l, Superchips Inc, Waypoint Design.

Besonderen Dank an

Colin McRae, Derek Ringer, Jean-Eric Freudiger, Automobiles Citroën, Citroën Sport, PSA Peugeot Citroën, Nicky Grist.

Colin Mcrae

Colin McRae ist zweifellos weltweit der beliebteste, tollste und erfolgreichste Fahrer des Motorsports. Er hat mehr Rallyes als jeder andere Fahrer gewonnen und dabei einen Stil vorgelegt, der alle Fans begeistert.

1995 wurde der 35-jährige Schotte zum jüngsten Weltmeister, den es je gegeben hat. Nach einer erfolgreichen Karriere bei den Teams von Subaru Prodrive und Ford Rallye Sport fährt er heute für Citroën Sport.

Colin ist für seinen kompromisslosen, offensiven Stil berühmt, der ihm in seiner Rennfahrerkarriere bereits unglaubliche 25 Rallye-Meisterschaften der Weltklasse eingebracht hat.

Wenn der „Fliegende Schotte“ die globale Rallye-Bühne dominiert, sehen die Zuschauer zu und nehmen sich die Rivalen in Acht.

Das sagt eigentlich alles.

Weitere Informationen über Colin McRae finden Sie auf der Website

www.colinmcrac.com

Derek Ringer

Derek Ringer aus Glasgow schloss sich Colin McRae 1987 zum ersten Mal an, um an der Rallye von Großbritannien teilzunehmen. 1993 gewann das Duo in der Neuseeland-Etappe der Meisterschaft sein erstes Rallye-Rennen der Weltklasse. Zwei Jahre später beherrschten sie die Weltbühne des Rallye-Sports und erreichten 1995 mit dem Titel des Rallye-Weltmeisters den Höhepunkt ihres Siegszugs.

Nachdem er von 1996 bis 2002 eine Weile andere Fahrer begleitet hatte, schloss sich Derek schließlich in den letzten zwei Etappen der Saison des Jahres 2002 wieder Colin an, und als McRae gegen Ende jenes Jahres zu Citroën Sport wechselte, wechselte Ringer mit ihm.

P17

GEBEN SIE VOLLGAS BEIM KLANG

IN

04

colin mcrae rally



* *Eigenschaften nicht verföfgbar bei Audigy 2 NX*

CHOSEN BY GAMES. LOVED BY GAMERS.

P18

MIT


 The logo for Creative Audigy 2 ZS Sound Blaster. It features the word "AUDIGY" in a stylized, metallic font, followed by a large "2" and "ZS". Above the "2" is a small "Sound BLASTER" logo.

ODER


 The logo for Creative Audigy 2 NX Sound Blaster. It features the word "AUDIGY" in a stylized, metallic font, followed by a large "2" and "NX". Above the "2" is a small "Sound BLASTER" logo.

UND


 The logo for Creative Inspire T7700. It features the word "CREATIVE" in a bold, sans-serif font, followed by "INSPIRE" in a larger, bold, sans-serif font, and "T7700" in a smaller, bold, sans-serif font.

Wenn Sie das Gaspedal bis zum Bodenblech durchtreten, müssen Sie mit allen Sinnen hundertprozentig dabei sein, um auf der Strecke zu bleiben und als erster ins Ziel zu kommen. Spielen Sie Colin McRae Rally 04 mit der Sound Blaster Audigy 2 ZS oder Audigy 2 NX und 7.1-Lautsprechern von Creative – und erleben Sie Surroundklang, der so realistisch und detailgetreu ist, dass die Grenzen zwischen Spiel und Wirklichkeit verschwimmen!

Setzen Sie sich ans Steuer und tauchen Sie vollständig in die Welt des

Rallyesports ein! Dank des großartigen 7.1-Surroundklangs wird Ihnen kein Detail mehr entgehen: vom leisesten „Klingeln“ Ihres Motors bis zum Quietschen der Reifen, wenn Sie mit Ihrem Auto selbst die engsten Kurven meistern und bis ans Limit gehen!

All dies bietet Ihnen nur die 24-bit ADVANCED HD Technologie der Sound Blaster. Erleben Sie ein authentisches Rallye-Feeling wie nie zuvor und aktivieren Sie den Turbolader für Ihren PC – die beste Audiolösung für Games und 7.1-Systeme!

Get
CREATIVE

P19

BESCHRÄNKTE LIZENZVEREINBARUNG MIT THE CODEMASTERS SOFTWARE COMPANY

ACHTUNG - BITTE SORGFÄLTIG LESEN: DAS BELIEGENDE PROGRAMM (DAZU ZÄHLEN DAS COMPUTERSOFTWARE-PROGRAMM, DESSEN AUFNAHME-MEDIUM SOWIE DIE DAZUGEHÖRIGE DOKUMENTATION ALS DRUCKWERK ODER IN ELEKTRONISCHEM FORMAT) WIRD ZU DEN UNTERSTEHEND AUFGEFÜHRTEN BEDINGUNGEN AN SIE LIZENZIERT, DIE EINE RECHTSKRÄFTIGE UND BINDEnde VEREINBARUNG ZWISCHEN IHNEN UND THE CODEMASTERS SOFTWARE COMPANY LIMITED. („CODEMASTERS“) DARSTELLEN. DURCH DIE INSTALLATION ODER ANDERWEITIGE VERWENDUNG DES PROGRAMMS ERKLÄREN SIE IHR EINVERSTÄNDNIS MIT DER RECHTSKRÄFTIG BINDENDEN WIRKUNG DER BEDINGUNGEN DIESER VEREINBARUNG MIT CODEMASTERS. FALLS SIE DIE BEDINGUNGEN DIESER VEREINBARUNG NICHT AKZEPTIEREN, SIND SIE NICHT ZUR VERWENDUNG DES PROGRAMMS BERECHTIGT. GEBEN SIE DAS PROGRAMM IN DIESEM FALL AN DEN HÄNDLER ZURÜCK UND LASSEN SIE SICH DEN KAUFFREIS ERSTATTEN.

DAS PROGRAMM IST DURCH ENGLISCHES URHEBERRECHT, INTERNATIONALE VERTRÄGE UND KONVENTIONEN ZUM URHEBERRECHT SOWIE ANDERES RECHT GESCHÜTZT. DAS PROGRAMM WIRD LIZENZIERT, NICHT VERKAUFT, UND DIESE VEREINBARUNG STELLT KEINE ÜBERTRAGUNG VON EIGENTUM IN BEZUG AUF DAS PROGRAMM ODER JEDIGLICHE KOPIEEN DAVON DAR.

1. Lizenz zur beschränkten Verwendung. Codemasters erteilt Ihnen eine nicht-ekklusive, nicht übertragbare eingeschränkte Lizenz zur Verwendung eines einzelnen Exemplars des Programms ausschließlich zum Privatgebrauch auf einem einzelnen Computer.
2. Eigentum. Alle Rechte in Bezug auf geistiges Eigentum an diesem Programm (einschließlich, aber nicht beschränkt auf Video, Audio und andere Inhalte) sowie das Eigentumsrecht an allen Kopien und Exemplaren davon sind Codemasters oder deren Lizenzgebern vorbehalten. Sie erhalten keine Rechte oder Ansprüche in Bezug auf das Programm, die nicht im ersten Abschnitt dieser Vereinbarung aufgeführt sind.

UNTERSAGT SIND IHNEN:

- * Das Kopieren des Programms.
- * Verkauf, Vermieten, Verleih, Lizenzieren, Vertrieb oder anderweitige Übertragung oder Bereitstellung des Programms oder seiner Auszüge an Dritte sowie die Verwendung des Programms oder seiner Auszüge zu kommerziellen Zwecken wie beispielsweise in „Cyber Cafes“, Computerspielezentren oder sonstigen kommerziellen Umgebungen, in denen mehrere Anwender Zugriff auf das Programm erhalten könnten. Codemasters bietet unter Umständen eine separate Standortlizenz an, die Ihnen die Bereitstellung des Programms zu kommerziellen Zwecken gestattet; Kontaktinformationen finden Sie weiter unten.
- * Rückentwicklung, Ableitung des Quellcodes, Modifikation, Dekompilierung, Zerlegung des Programms oder seiner Auszüge sowie die Erstellung abgeleiteter Werke auf Grundlage derselben.
- * Das Entfernen, Deaktivieren oder Umgehen jeglicher auf dem oder im Programm enthaltenen Eigentumsnennungen oder -etiketten.

BEGRENZTE GARANTIE. Codemasters garantiert dem ursprünglichen Käufer des Programms für einen Zeitraum von 90 Tagen ab Kaufdatum, dass das Aufnahmemedium des Programms frei von Material- und Verarbeitungsfehlern ist. Falls innerhalb der 90 Tage ab dem ursprünglichen Kaufdatum derartige Mängel auftreten, ersetzt Codemasters derartige Produkte innerhalb dieser Frist nach dessen ausreichend frankierter Einsendung unter Beilage eines datierten Kaufbelegs, sofern das Programm noch von Codemasters hergestellt wird. Falls das Programm nicht mehr verfügbar ist, bleibt es Codemasters vorbehalten, es durch ein Programm von gleichem oder höherem Wert zu ersetzen. Diese Garantie gilt ausschließlich für das Aufnahmemedium mit dem Programm, wie es ursprünglich durch Codemasters bereitgestellt wurde. Sie ist hinfällig, wenn der Mangel durch Missbrauch, unsachgemäße Verwendung oder Fahrlässigkeit entstand. Jegliche gesetzlich vorgeschriebenen stillschweigenden Garantien sind ausdrücklich auf die oben dargelegte Frist von 90 Tagen begrenzt.

MIT AUSNAHME DES VORHERGEHENDEN ERSETZT DIESIE GARANTIE JEGLICHE SONSTIGEN MÜNDLICHEN ODER SCHRIFTLICHEN AUSDRÜCKLICHEN ODER STILLSCHWEIGENDEN GARANTIEEN EINSCHLIESSLICH JEGLICHER GARANTIEEN ZUR HANDELSÜBlichen QUALITÄT, EIGNUNG ZU EINEM BESTIMMTEN ZWECK ODER GESETZESENTSPRECHUNG, UND CODEMASTERS IST NICHT DURCH SONSTIGE DARSTELLUNGEN ODER ANSPRÜCHE GEBUNDEN.

Bei der Einsendung des Programms zum Ersatz unter der Garantie schicken Sie bitte nur die ursprünglichen Datenträger des Produkts in geeigneter Versandverpackung und unter Beilage (1) einer Fotokopie des datierten Kaufbelegs; (2) Ihres Namens und Ihrer Adresse als Ausdruck oder in Druckschrift; (3) einer kurzen Beschreibung des Mangels, des aufgetretenen Problems und des Systems, auf dem das Programm ausgeführt wurde.

BESCHRÄNKUNG DES SCHADENSERSATZES. CODEMASTERS HAFTET KEINESFALLS FÜR BESONDERE, BEGLEIT- ODER FOLGESCHÄDEN, DIE AUS DEM BESITZ, DER VERWENDUNG ODER DER FEHLFUNKTION DES PROGRAMMS ENTSTEHEN, EINSCHLIESSLICH EIGENTUMSSCHÄDEN, VERLUST AN GOODWILL, COMPUTERAUSSFÄLLEN ODER FEHLFUNKTIONEN SOWIE IM GESAMTEN GESETZLICH ZUGELASSENEN RAHMEN SCHADENSERSATZ BEI VERLETZUNGEN, SELBST WENN CODEMASTERS AUF DIE MÖGLICHKEIT DERARTIGER SCHÄDEN HINGEWIESEN WURDE. DAS GESAMTE AUSMASS DER HAFTUNG DURCH CODEMASTERS ÜBERSTIEGT KEINESFALLS DEN FÜR DEN ERWERB DER LIZENZ ZUR VERWENDUNG DIESES PROGRAMMS ENTRICHTETEN BETRAG. IN EINIGEN STAATEN/LÄNDERN SIND DER AUSSCHLUSS ODER DIE EINSCHRÄNKUNG ODER ZEITLICHE BEGRENZUNG EINER STILLSCHWEIGENDEN GARANTIE ODER DER HAFTUNG BEI BEGLEIT- UND FOLGESCHÄDEN NICHT GESTATTET; DAHER TREFFEN DIE OBEN AUFGEFÜHRTEN HAFTUNGSAUSSCHLÜSSE ODER EINSCHRÄNKUNGEN FÜR SIE MÖGLICHERWEISE NICHT ZU. DIESIE GARANTIE VERLEIHT IHNEN BESTIMMTE RECHTE, UND JE NACH DER ZUSTÄNDIGEN RECHTSPRECHUNG HABEN SIE MÖGLICHERWEISE AUCH WEITERE RECHTE.

KÜNDIGUNG/BEENDIGUNG. Diese Vereinbarung erlischt automatisch und ohne Beeinträchtigung der Rechte von Codemasters, wenn Sie gegen die Bedingungen verstoßen. In diesem Fall sind Sie verpflichtet, alle Exemplare und Bestandteile des Programms in Ihrem Besitz zu vernichten.

INJUNKTION. Angesichts des dauerhaften Schadens, der Codemasters bei unzulänglicher Durchsetzung der Bedingungen dieser Vereinbarung entsteht, stimmen Sie der Berechtigung von Codemasters zu, auch ohne Kautions-, sonstige Sicherheiten oder Nachweis erlittener Schadens Wiedergutmachung in Bezug auf Verletzungen der Vereinbarung zu fordern, die über die Codemasters unter den anwendbaren Rechtsprechung verfügbaren Mittel hinausgehen können.

INDEMNITÄT. Sie verpflichten sich, Codemasters, seine Partner, angeschlossenen Unternehmen, Zulieferer, Unternehmensleitung, Aufsichtsrat, Mitarbeiter und Vertreter vor allen Schäden, Verlusten und Kosten zu schützen und schadlos zu halten, die direkt oder indirekt aus Ihren Handlungen oder Unterlassungen bei der Verwendung des Programms im Rahmen der Bedingungen dieser Vereinbarung entstehen.

VERSCHIEDENES. Diese Vereinbarung ist die gesamte Vereinbarung in Bezug auf diese Lizenz zwischen den Parteien und ersetzt alle vorherigen Abkommen und Darstellungen. Eine Änderung der Vereinbarung ist nur möglich, wenn sie von beiden Parteien schriftlich in Kraft gesetzt wird. Falls eine der Bedingungen sich als nicht durchsetzbar erweist, wird sie nur in dem Maß geändert, dass zum Erreichen der Durchsetzbarkeit erforderlich ist, und die restlichen Bedingungen dieser Vereinbarung sind nicht betroffen. Diese Vereinbarung untersteht englischem Recht und ist dementsprechend auszulegen, und Sie erkennen die ausschließliche Gerichtsbarkeit der englischen Gerichte an.

Fragen zu dieser Lizenz richten Sie bitte unter folgender Adresse an Codemasters:

The Codemasters Software Company Limited,
PO Box 6, Leamington Spa, Warwickshire CV47 2ZT, GB.
Tel.: +44 1926 814 132, Fax: +44 1926 817 595.

P20

Kunden-Support

Codemasters Website

www.codemasters.de

Die Website von Codemasters enthält Patches, Antworten auf häufig gestellte Fragen zu unseren Spielen sowie eine Online-Version der Wissensdatenbank unseres technischen Kundendienstes.

Sie können hier auch ein Formular zur Anforderung technischer Unterstützung für dieses oder jedes andere Codemasters-Spiel ausfüllen.

E-Mail

kundendienst@codemasters.com

Bitte beschreiben Sie per Mail Ihr Problem und hängen zusätzlich Ihre Dxdiag.txt-Datei (enthält Diagnose-Informationen Ihres Systems) an. Klicken Sie dazu auf „Start“ und „Ausführen“, geben Sie DXDIAG ein und klicken Sie auf „OK“. Damit rufen Sie den DirectX-Diagnosebildschirm auf. Zum Senden der Ergebnisse klicken Sie einfach auf die Schaltfläche „Alle Informationen speichern“ und speichern diese als Textdatei (.txt). Diese Datei fügen Sie dann als Anhang in Ihre E-Mail ein.

Telefon / Fax

Bevor Sie uns anrufen, lesen Sie bitte die Colin mcrae rally 04™-Hilfedatei auf der Colin mcrae rally 04™ CD-ROM und prüfen Sie, ob unsere Website bereits eine Lösung für Ihr Problem enthält.

So rufen Sie die Hilfedatei auf:

1. Doppelklicken Sie auf Ihrem Windows-Desktop auf „Arbeitsplatz“.
2. Klicken Sie mit der rechten Maustaste auf das Symbol Ihres CD-ROM-Laufwerks.
3. Klicken Sie mit der linken Maustaste auf „Explorer“.
4. Doppelklicken Sie auf „Readme“.

Tel: 00 44 1926 816065 Fax: 00 44 1926 817595

Unser Kundendienst ist zwischen: 10.00 - 18 30 Uhr (CET)

Montag bis Freitag erreichbar.

Bitte stellen Sie sicher, dass Sie sich während des Anrufs in Nähe Ihres Computers befinden. Ihr Computer sollte eingeschaltet und funktionsfähig (also nicht frisch abgestürzt) sein.

Es gilt die Gebührenordnung für Auslandsgespräche. Anrufer müssen mindestens 18 Jahre alt sein und die Erlaubnis vom Zahler der Telefonrechnung einholen.

Anschrift

Customer Services, Codemasters Software Ltd.

PO Box 6, Leamington Spa, Warwickshire CV47 2ZT, GB.